

Руководство пользователя ПО “Судейская система по художественной гимнастике”.



Оглавление

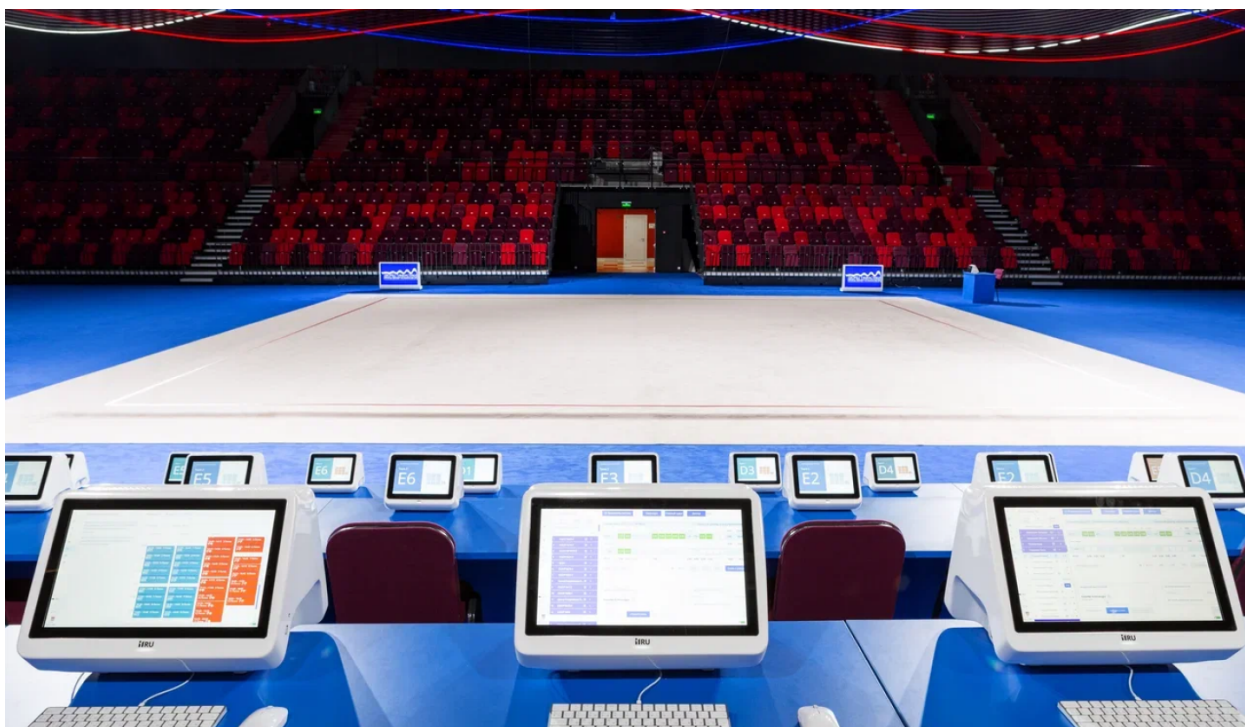
О КОМПАНИИ	3
ФУНКЦИОНАЛ ПРОГРАММЫ	4
ОПИСАНИЕ МОДУЛЕЙ СИСТЕМЫ.....	4
ИНСТРУКЦИЯ ПО ЗАПУСКУ	13
МОДУЛЬ СЕРВЕР.....	16
МОДУЛЬ БОСС	16
МОДУЛЬ СУДЬЯ.....	27
МОДУЛЬ ЛИНИЯ	29
МОДУЛЬ ТАБЛО	31
МОДУЛЬ ВИДЕО	32
МОДУЛЬ МИТ.....	33
МОДУЛЬ КИОСК.....	34
МОДУЛЬ ДИСПЛЕЙ	35
МОДУЛЬ БОРТ.....	36
МОДУЛЬ ПЬЕДЕСТАЛ	37
МОДУЛЬ ТИТРЫ.....	38
МОДУЛЬ ТЕХНО	39
ИНФОРМАЦИЯ О СЛУЖБЕ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ.....	40

О КОМПАНИИ

Компания "Спорт вокруг. IT" — разработчик инновационных решений для цифровизации спорта. Мы специализируемся на создании современных судейских систем.

Продукты "Спорт вокруг. IT" ускоряют цифровую трансформацию процессов организации соревнований, предоставляя легкие, гибкие и быстро адаптируемые решения мирового уровня. Наши автоматизированные судейские системы снижают влияние человеческого фактора, повышают скорость и эффективность работы организаторов и судей, увеличивают вовлеченность зрителей.

Судейские системы компании уже были успешно применены более чем на 500 соревнованиях в России и за рубежом, включая 35 международных мероприятий.

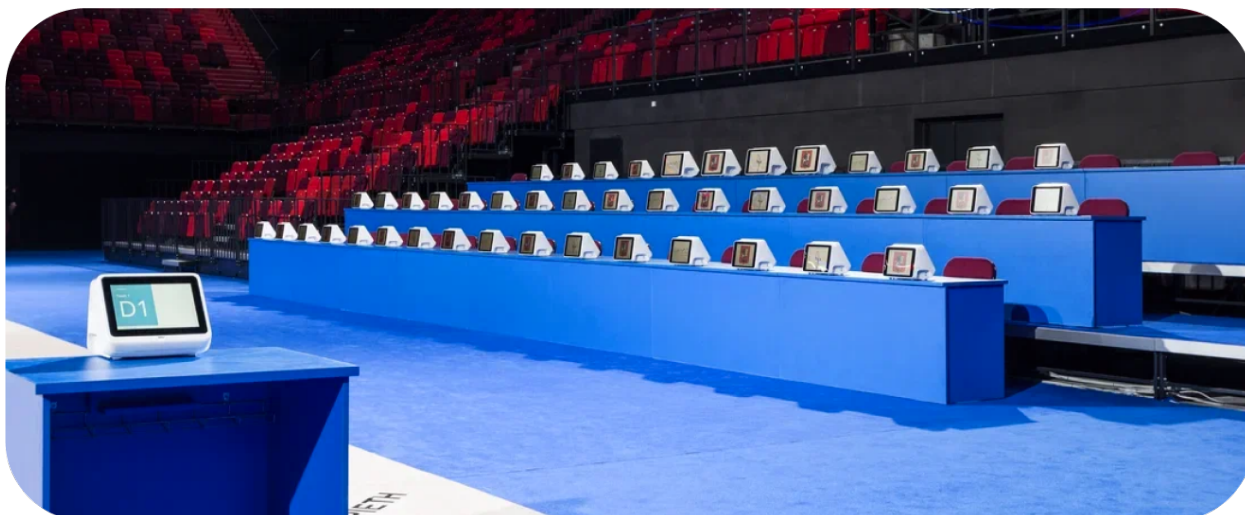



ФУНКЦИОНАЛ ПРОГРАММЫ

Функционал программы включает полный функционал судейской коллегии по художественной гимнастике, начиная с жеребьевки участников и судей и заканчивая автоматизированным подсчетом результатов соревнований и формированием итоговых протоколов.


Система состоит из программных модулей СЕРВЕР, БОСС, СУДЬЯ, ЛИНИЯ, ТАБЛО, МИТ, БОРТ, ДИСПЛЕЙ, КИОСК, ПЬЕДЕСТАЛ, ТЕХНО, ТИТРЫ и ВИДЕО. Модули судейской системы в автоматическом или полуавтоматическом режиме получают информацию о спортсменах и ходе соревнования от модуля СЕРВЕР и формируют различный медиа-контент для его отображения на экранах площадки проведения соревнования – технические экраны, табло, киоски, медиа-борты, телесеть здания.

ОПИСАНИЕ МОДУЛЕЙ СИСТЕМЫ



СЕРВЕР -  rg-server-pro_20240202-1730

- Обеспечивает безопасное и эффективное хранение всех данных об участниках и ходе соревнования.
- Обеспечивает автоматизированный подсчет результатов и определение мест участников.
- Обеспечивает обмен данными между всеми Модулями системы.

БОСС -  rg-boss-pro_20240202-1730

Основной модуль: позволяет сделать стартовые протоколы, ввести результаты с бумажных бланков, утвердить оценку, отображает утвержденную оценку для объявления. Обычно с этим модулем работают главный секретарь, главный судья, судья-информатор (диктор), наблюдатель.

Последовательно переходя по левому меню позволяет пройти весь бизнес-процесс

подготовки и проведения соревнования начиная с загрузки заявок до печати отчетов.

№	СПОРТСМЕН	ГОД	РАЗРЯД	FIG	КОМАНДА	(КОМАНДА)	ВК	РЕЗЕРВ
1	Алферова Александра	2007	КМС	34992	Самара	МБУ г.о.Самара С...		резерв
2	Стекунова Арина	2007	КМС	35084	Сочи	ЦГ Ю.Барсуковой	ВК	
3	Борщевская Милана	2007	КМС	34984	Москва – Краснод...	Центр гимнастики...		
4	Бриллиантова Ульяна	2007	КМС	33089	Сочи	ЦГ Юлии Барсуков...		
5	Дериглазова Виктория	2007	КМС	38172	Астрахань	СШОР им. Тихомир...		
6	Долгомер Дарья	2007	КМС	35652	Москва	АНО СК "Гранд"		
7	Листова Екатерина	2007	КМС	35938	Усинск	Усинск		
8	Засеева Елизавета	2007	КМС	35526	Владикавказ	СДЮСШОР		
9	Карасева Арина	2007	КМС	32146	Саратов	СОДЮСШ Надежд...		
10	Аршинова Алина	2007	КМС	37974	Армавир	МБУДО ДЮСШ №1		
11	Муцоева Амира	2007	КМС	35652	Москва	ЦГ Юлии Барсуков...		
12	Суменкова Мария	2007	КМС	35938	Ростов-На-Дону	ДЮСШ - 6		
13	Тимофеева Ульяна	2007	КМС	11242	Москва	Центр Гимнастики...		
14	Филатова Дарья	2007	КМС	32146	Самара	МБУ г.о.Самара С...		

Рисунок 1. Раздел «Участники»

	D1	D2	D3	D4	D	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E3-E6	E	L1	L2	T	O	DED	TOTAL
судья	4.65				4.65	1.2	1.3			2.0	1.9	1.9	6.9		0.0	0.1		0.1	11.45
верх. жюри	4.6	3.1			7.7							1.5	8.5					0.1	16.2
гл. судья						1.7							6.4						
ИТОГ	4.65				4.65	1.7						1.9	6.4		0.0	0.1		0.1	11.05

Рисунок 2. Раздел «Судейств»

СУДЬЯ - rg-judge_20231019-0900

С помощью этого модуля судьи трудности (бригада D), исполнения (E), судьи на линиях (L), времени (T) и верховное жюри (SJ) вводят оценки.

В левом поле крупно отображается роль судьи. Это позволяет каждому судье быстро найти своё рабочее место, а главному судье - видеть какой судья где находится.

Отображение роли судьи на экране позволяет избавиться от традиционных стоек с названиями судей, что упрощает работу секретариата и освобождает место на судейских столах.

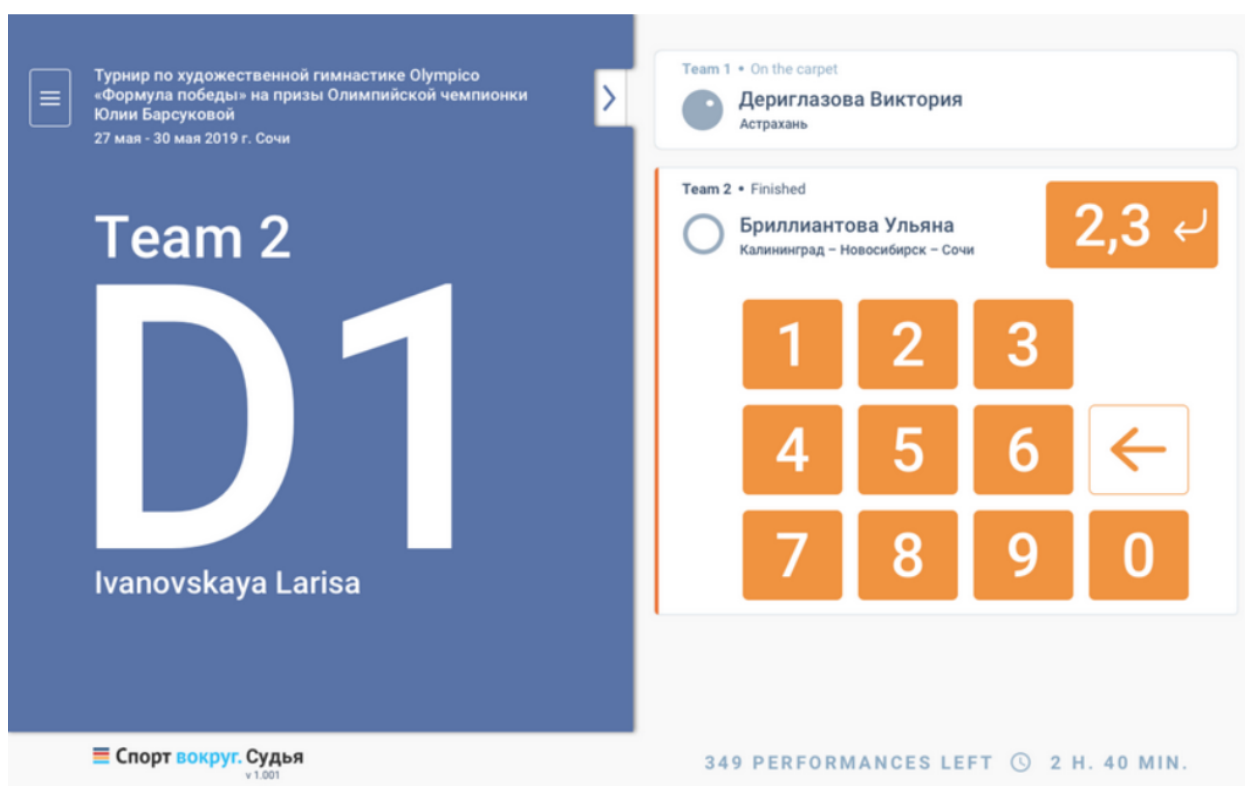


Рисунок 3. Интерфейс модуля СУДЬЯ

ЛИНИЯ - rg-line_20240613-1740

С помощью этого модуля судьи на линиях (L) просматривают видео с камер, установленных на углах ковра, а также вводят свои оценки за выступления. В части ввода оценок, является альтернативой модулю СУДЬЯ в случае, если судьи L располагаются на судейском подиуме.

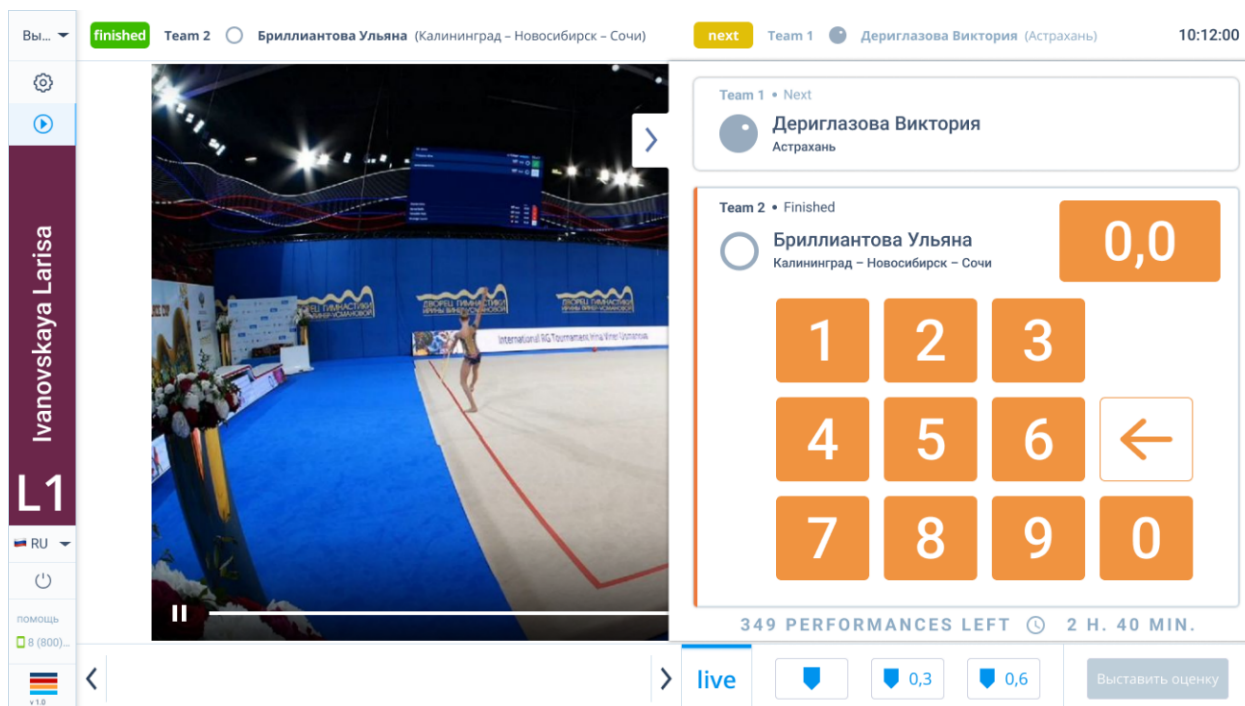
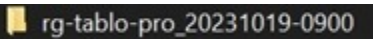



Рисунок 4. Интерфейс модуля ЛИНИЯ (ввод оценки)

ТАБЛО - 

Модуль формирует таблицу текущих результатов для отображения на медиа-поверхностях арены, а также отображает карточку спортсмена во время приглашения на ковер и объявления оценки. Отображение информации автоматизировано и синхронизируется с действиями Диктора.









International Tournament Junior Individuals		Спорт вокруг.	12:39
FILIORIANU Ana Luiza	 ROU		on the carpet
GRISKENAS Evita	 USA		waiting for score
		TOTAL	RANK
AGAFONOVA Sofya	 RUS	* 18.10	4
CHOLEVA Theodosia	 GRC	18.05	5
MARKUS Hadar	 ISR	17.65	6
GERMANI Martina	 ITA	17.60	7
SANTANO Carla	 ESP	17.45	8
Inquiry submitted – AGAFONOVA Sofya · RUS · Ball  · 18.10			

Рисунок 5. Пример формируемого модулем ТАБЛО изображения

ВИДЕО - 

Захватывает видеопоток с камер и выдает данные для видеоповтора: в модуль БОСС для просмотра повторов Главным судьей, и в модуль КИОСК для просмотра выступления участниками и зрителями.

Модуль отображения детальной оценки после её утверждения на малых информационных табло (судейских технических экранах), которые обычно устанавливаются в непосредственной близости от ковра или в зоне ожидания оценки.

Основываясь на данных этого табло, представитель команды может подать протест в случае несогласия с выставленными оценками.



SOLDATOVA ALEKSANDRA				
D1D2	D	PEN	TOTAL	
4.30	9.10	0.30	32.605	
D3D4	E	SCORE	RANK	
4.80	9.605	18.405	5	

Рисунок 6. Пример формируемого модулем МИТ изображения

КИОСК - rg-kiosk_20230606-0900

Позволяет ознакомиться с расписанием, стартовыми списками, отображает данные об участниках, в режиме онлайн дает доступ к объявленным результатам и видео выступлений.

При наличии постоянного подключения к СЕРВЕРу, позволяет отображать результаты и видео выступлений с ранее прошедших соревнованиях в режиме 24/7.

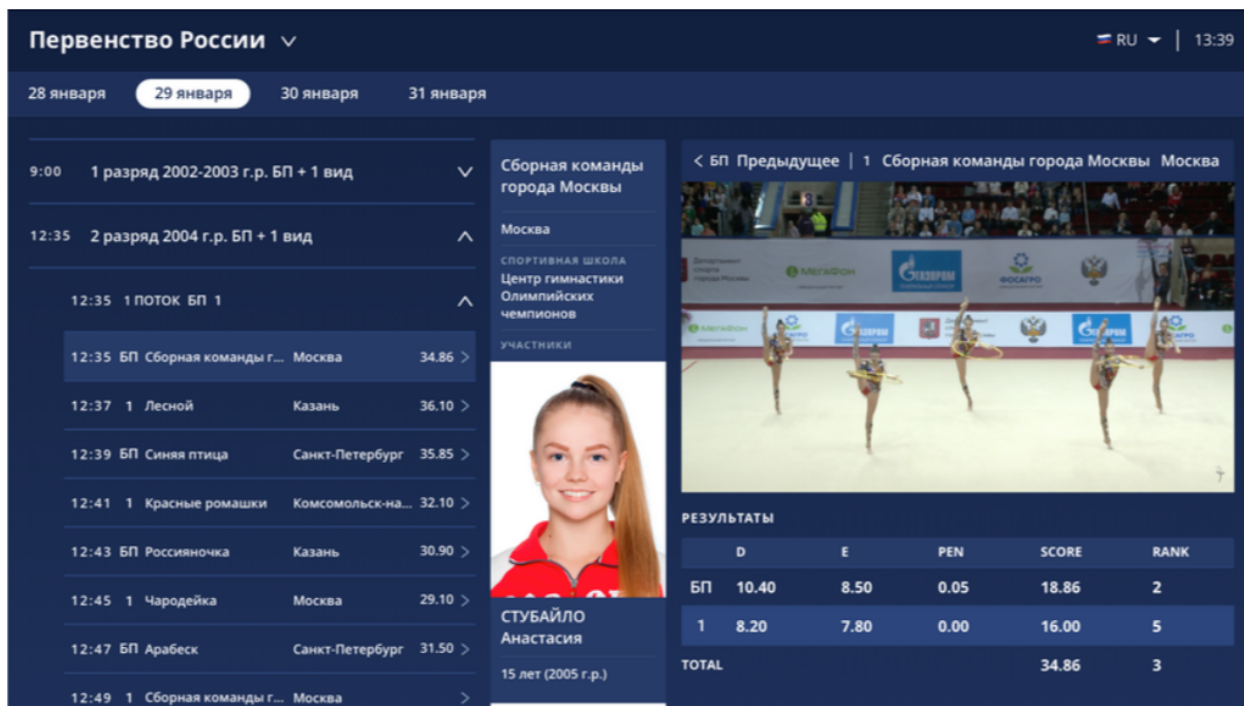


Рисунок 7. Интерфейс модуля КИОСК



Рисунок 8. Работа модуля КИОСК

ДИСПЛЕЙ - rg-display_20230410-0800

В автоматизированном режиме генерирует титры для трансляции на ЖК-панели, установленные на спортивном объекте проведения соревнования, и для трансляции в интернет.

В отличие от традиционных титров, данный модуль отображает информацию непрерывно, благодаря чему каждый зритель получает актуальную информацию в любой момент времени – какая категория сейчас соревнуется, кто сейчас выступает, и какие оценки были выставлены последнему участнику.

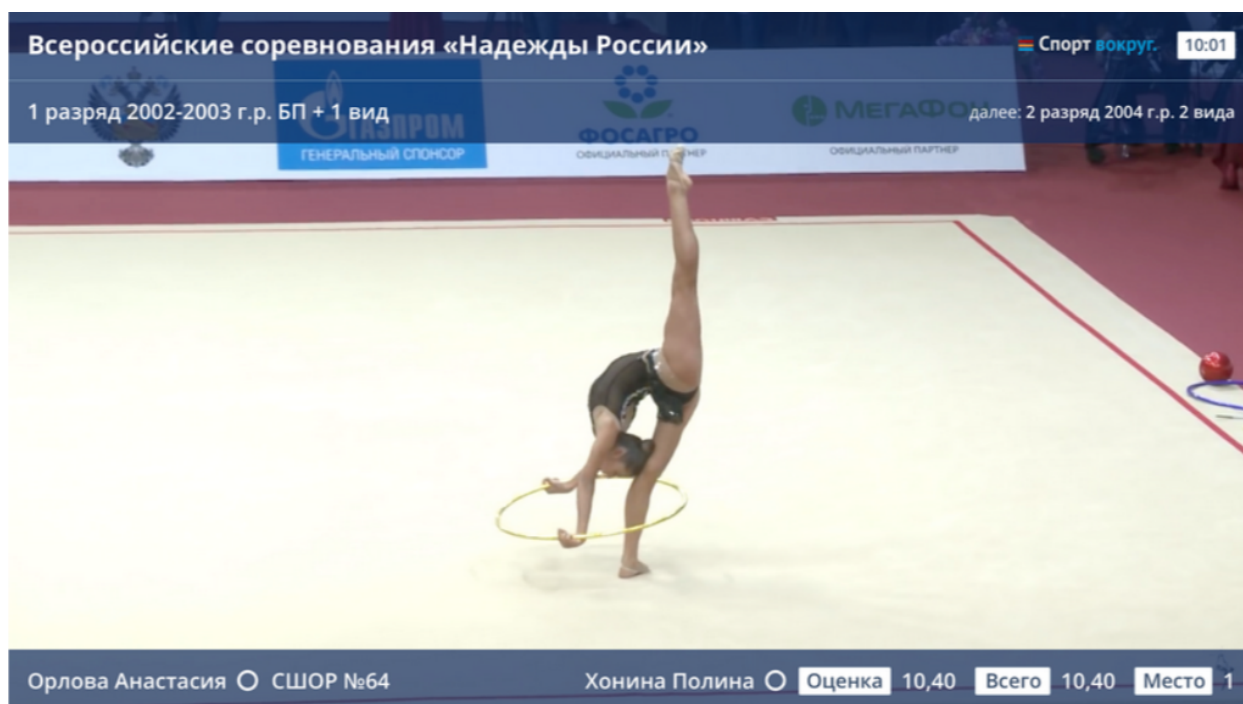


Рисунок 9. Пример работы модуля ДИСПЛЕЙ

БОРТ - rg-bort_20221004-1727

Формирует потоковое изображения для медиабортов арены, которые обычно устанавливаются по периметру ковра. Позволяет отображать название турнира, имя текущего участника, а также рекламу спонсоров и организаторов турнира во время перерывов.



Рисунок 10. Пример формируемого модулем БОРТ изображения

ПЬЕДЕСТАЛ -

Во время награждения отображает анимированное представление победителей - имя участника или название команды, и занятые ими места. Данные об участниках автоматически загружаются с СЕРВЕРА по каждой категории, при необходимости можно ввести данные вручную. Во время соревнования отображает название турнира.

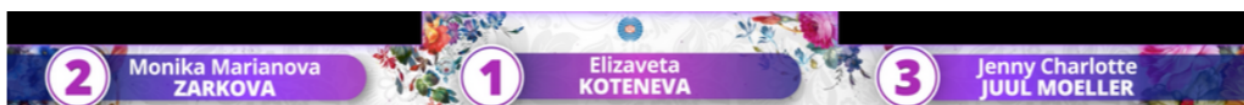


Рисунок 11. Пример формируемого модулем ПЬЕДЕСТАЛ изображения

ТИТРЫ -

В полуавтоматическом режиме формирует анимированные титры для телетрансляции. Данные автоматически загружаются с СЕРВЕРА, оператор только выбирает нужный тип титра и выводит его в трансляцию по команде режиссера.



Junior Individual - All-around			
ПОПОВА Anna	 RUS	91.85	1
ПРОТАСОВА Alina	 RUS	86.35	2
ЛЕВИНСКА Liliana	 FRA	80.95	3
УСОВА Natalya	 BLR	80.45	4
ЗОРКИНА Yelyzaveta	 SRB	78.60	5
ДРАГАН Christina	 ARM	78.60	6
САРАНТСЕВА Anastasiya	 LTU	77.855	7
ГРОКХОТОВА Daria	 BLR	76.80	8

Рисунок 12. Пример работы модуля ТИТРЫ

ТЕХНО -

Технический модуль для мониторинга текущего состояния всех модулей системы - отображает оставшийся заряд аккумуляторов и подключение к сети питания, сигнализирует о критическом уровне заряда, информирует о потере связи с СЕРВЕРом.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЗАПУСКУ

1. Скачайте 12 модулей по присланным вам ссылкам (можно скачать меньше модулей, т.к. для работы судейской системы как минимум нужно 2 модуля – СЕРВЕР и БОСС, остальные модули нужны для разделения функционала между разными людьми при вводе оценок, записи видеопотока и формирования графической информации для различных медиа-устройств).
2. **ВАЖНО(!)** – после скачивания, но перед извлечением файлов в папки – из-за особенностей операционной системы windows нужно снять блокировку с каждого(!) zip-архива (всего 12 архивов). Для этого кликните правой кнопкой мыши по архиву, в появившемся меню выберите пункт Свойства. В открывшемся окне поставьте отметку в пункте «Разблокировать» на вкладке Общие (см. Рисунок 13) и нажмите «ОК». Если пункт отсутствует, закройте окно Свойства.

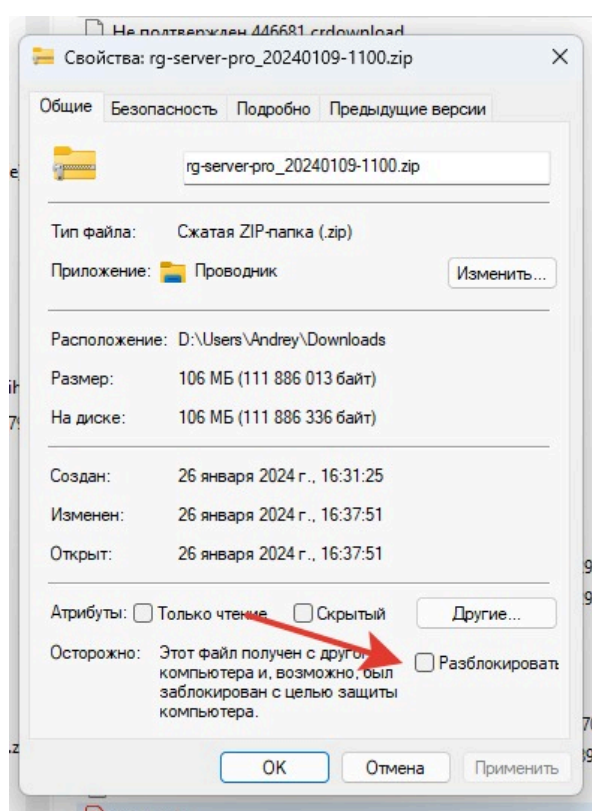


Рисунок 13. Разблокировка архива

3. Далее зайдите в каждую папку с извлеченными файлами по 10 модулям, (**КРОМЕ** модулей СЕРВЕР и БОСС - они полностью готовы к работе).

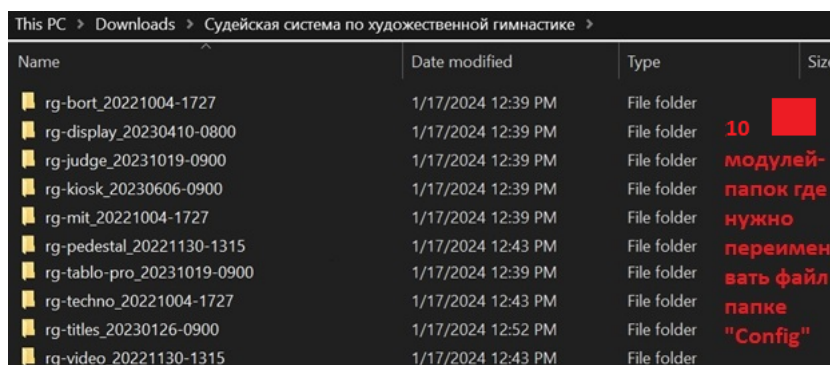


Рисунок 14. Папки модулей Судейской системы

4. В папке с файлами модуля перейдите в папку *config*.
 5. В ней **переименуйте файл** *appconfig.init.json* в *appconfig.json* (иногда в некоторых системах расширение файла *.json* компьютер не показывает в конце названия файла, тогда соответственно переименовываем просто в *appconfig*).
 6. Действия 4 и 5 повторите для всех 10 модулей (**кроме** СЕРВЕР и БОСС).
 7. Запустите модуль СЕРВЕР. Для этого перейдите в папку модуля и запустите исполняемый файл *rg-server-pro*.
- ВАЖНО(!)** - **обязательно первым** запускаем модуль СЕРВЕР, все остальные модули без СЕРВЕРА работать не будут.

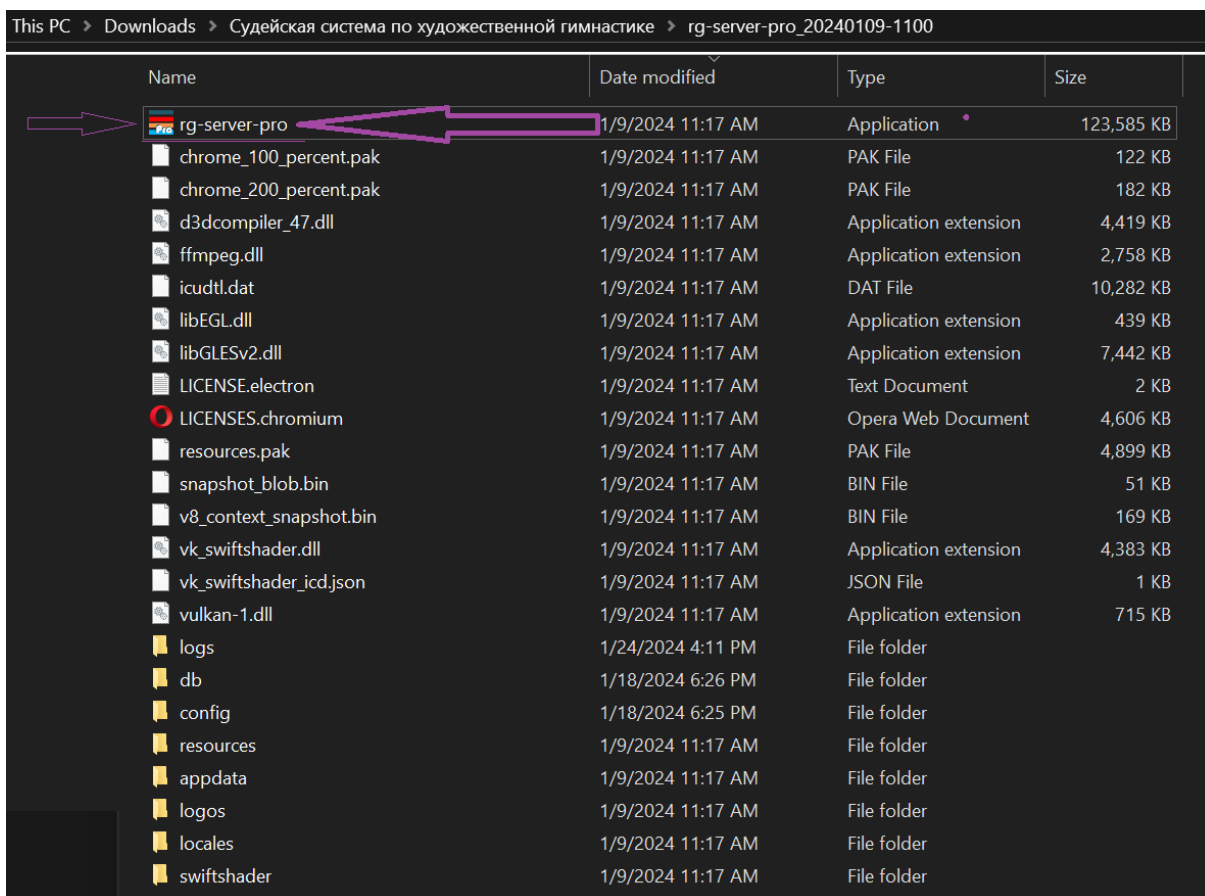


Рисунок 15. Исполняемый файл модуля СЕРВЕР

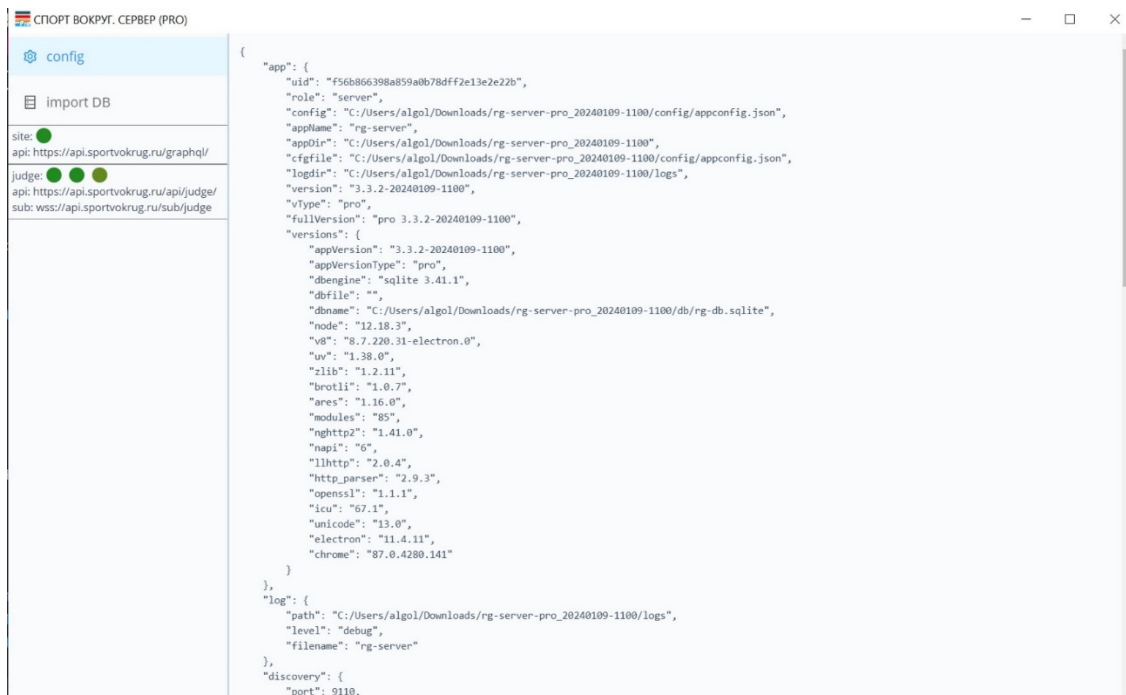


Рисунок 16. Интерфейс модуля СЕРБЕР

8. Далее запустите модуль БОСС (на том же компьютере или на другом, но в той же локальной сети, где находится компьютер с запущенным модулем СЕРБЕР)
9. Для запуска остальных модулей запустите исполняемые файлы в соответствующих папках и выберите в модулях нужное соревнование.
ВАЖНО(!)- если некоторые модули как СУДЬЯ или ПЬЕДЕСТАЛ и другие не видят или долго ищут нужное соревнование, значит вы не включили систему, выполните шаги из п.7.1 раздела *МОДУЛЬ БОСС* (стр.23).

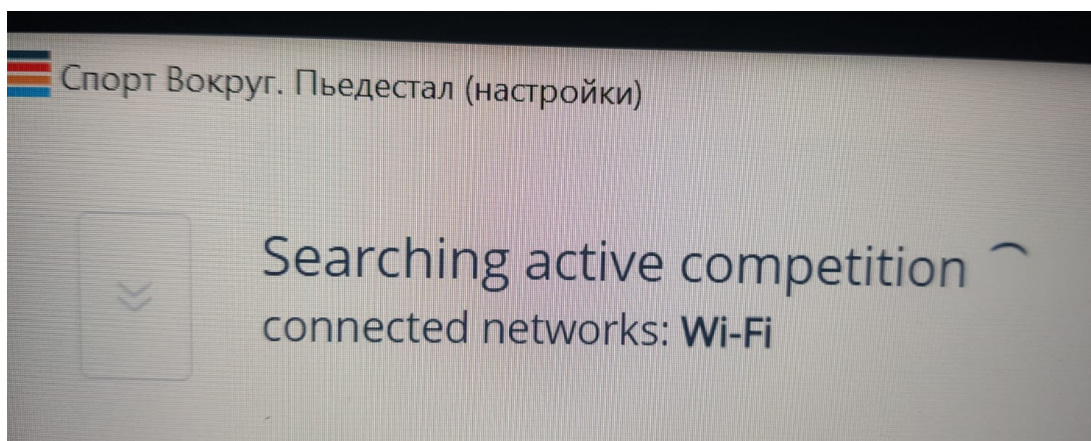


Рисунок 17. Поиск активного соревнования

МОДУЛЬ СЕРВЕР

Модуль служит для сбора и хранения данных от модулей системы, проведения расчетов результатов и выдачи данных для корректной работы системы.

Предназначен для технического специалиста, обслуживающего работу судейской системы.

МОДУЛЬ БОСС

1. В модуле БОСС нажмите на «Выберите соревнование», в появившемся меню выберите ранее созданное соревнование или пункт «Добавить новое» для того, чтобы создать новое соревнование, к которому будут подключаться остальные модули Судейской системы.

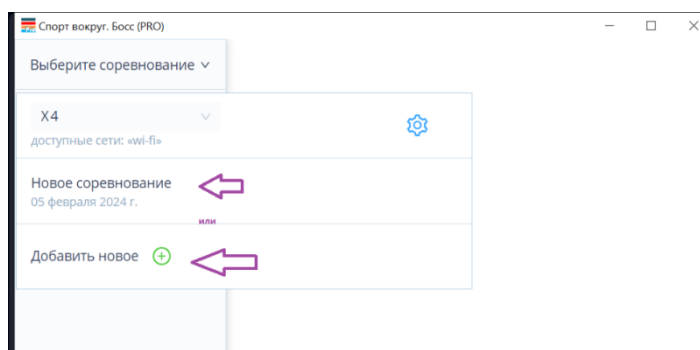


Рисунок 18. Добавление соревнования в модуле БОСС

После нажатия на «Добавить новое» автоматически откроется раздел Описание.

2. Заполните раздел Описание в модуле БОСС:
 - «Язык соревнования» – отвечает за выбор основного языка соревнования;
 - «Название» - официальное название соревнования (для протоколов) – обязательное поле;
 - «Название кратко» - краткое название соревнования (для списков, табло и других медиа-поверхностей) – обязательное поле;
 - «Сроки проведения» - официальные даты проведения соревнования (для отчетов и расписания) – обязательные поля;
 - «Место проведения» - территориальное место проведения соревнования (для отчетов) – обязательное поле;
 - «Команда» – выпадающие списки выбора, какие именно данные из карточки спортсмена будут отображаться в отчетах и на медиа-поверхностях – в первом поле выбор обязателен;
 - «Распределение мест» – выпадающий список выбора алгоритма распределения мест в случае равенства итоговых оценок;
 - «Расчет общего балла» – выпадающий список выбора алгоритма расчета общей оценки при отметках о недействительных результатах выступлений;
 - «При какой разнице между оценками внутри бригады подсвечивать оценки судей» и «При какой разнице между оценками судей и верховного жюри подсвечивать поле у ГС красным» – поля настройки подсветки полей в разделе Судейство;

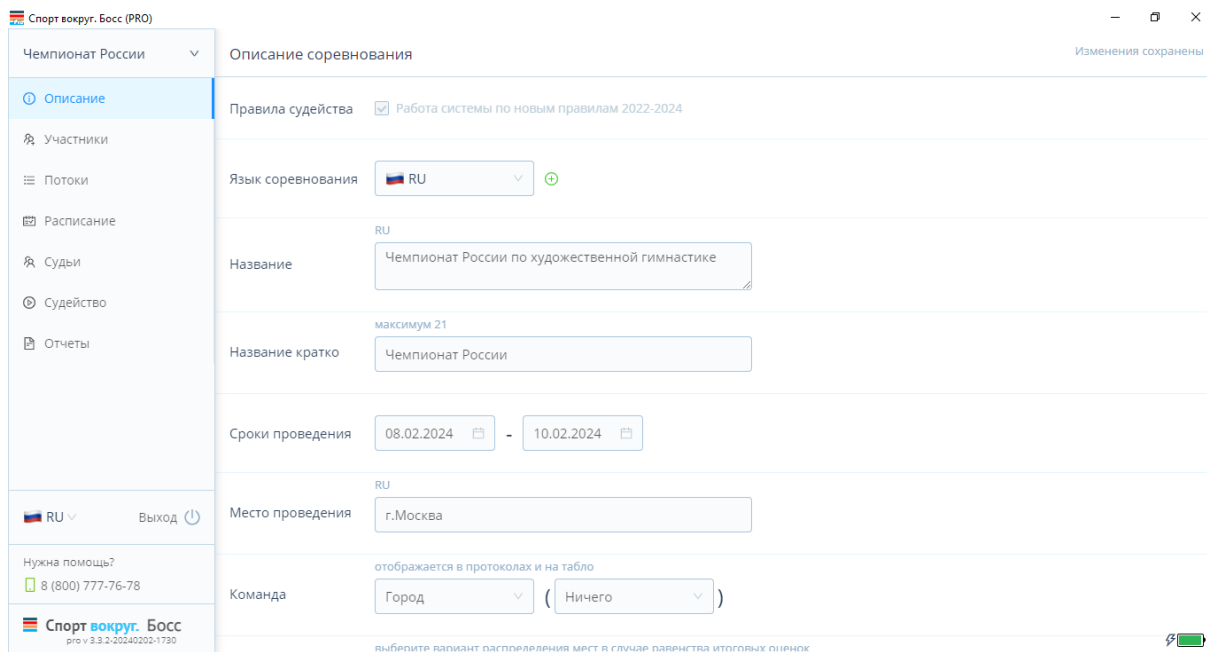


Рисунок 19. Раздел Описание модуля БОСС

3. Перейдите в раздел Участники и нажмите на «+» у заголовка «Категории», чтобы добавить категорию – откроется окно с настройками категории:
 - «Тип» – выпадающий список с выбором типа категории;
 - «Медальный зачет» – выпадающий список настройки алгоритма распределения медалей в рамках данной категории;
 - «Название RU» - поле ввода названия категории (используется в протоколах и на табло) – обязательное поле;
 - «виды» – кнопки выбора видов, с которыми выступают спортсмены данной категории – минимум один вид должен быть выбран;
 - нажмите на иконку вида, чтобы выбрать его;
 - чтобы отменить выбор вида, нажмите на его иконку повторно;
 - «Расчет итогового результата» – выпадающий список выбора алгоритма подсчета итоговой суммы за все виды (итогового результата в категории);
 - «Правила tie-break для многоборья» – выпадающий список выбора алгоритма распределения мест при равенстве итоговых результатов у нескольких спортсменов;
- 3.1. Нажмите на кнопку «Добавить», чтобы сохранить категорию; если кнопка не активна, значит не заполнены обязательные поля.

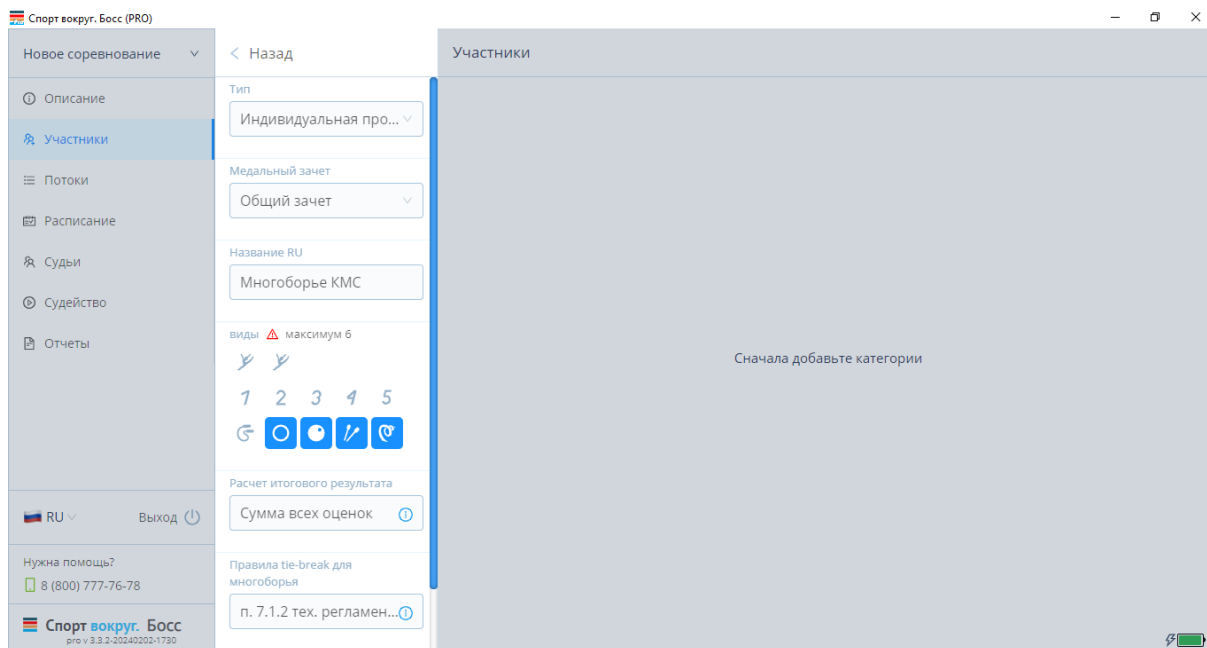


Рисунок 20. Настройки категории в модуле БОСС

- 3.2. Нажмите на крест у заголовка «Категории» и выберите добавленную категорию, чтобы перейти к добавлению участников.
- 3.3. Если выбрана категория типа «Индивидуальные упражнения», то нажмите на «+» у заголовка «Участники» для добавления спортсмена (см. описание ниже).
- 3.4. Если выбрана категория типа «Групповые упражнения», то нажмите на «+» у заголовка «Группы» для добавления группы. Введите название группы и нажмите «Добавить новую группу», если в соревновании ещё нет данной группы. Если группа уже была ранее добавлена в соревнование, выберите её в выпадающем списке.

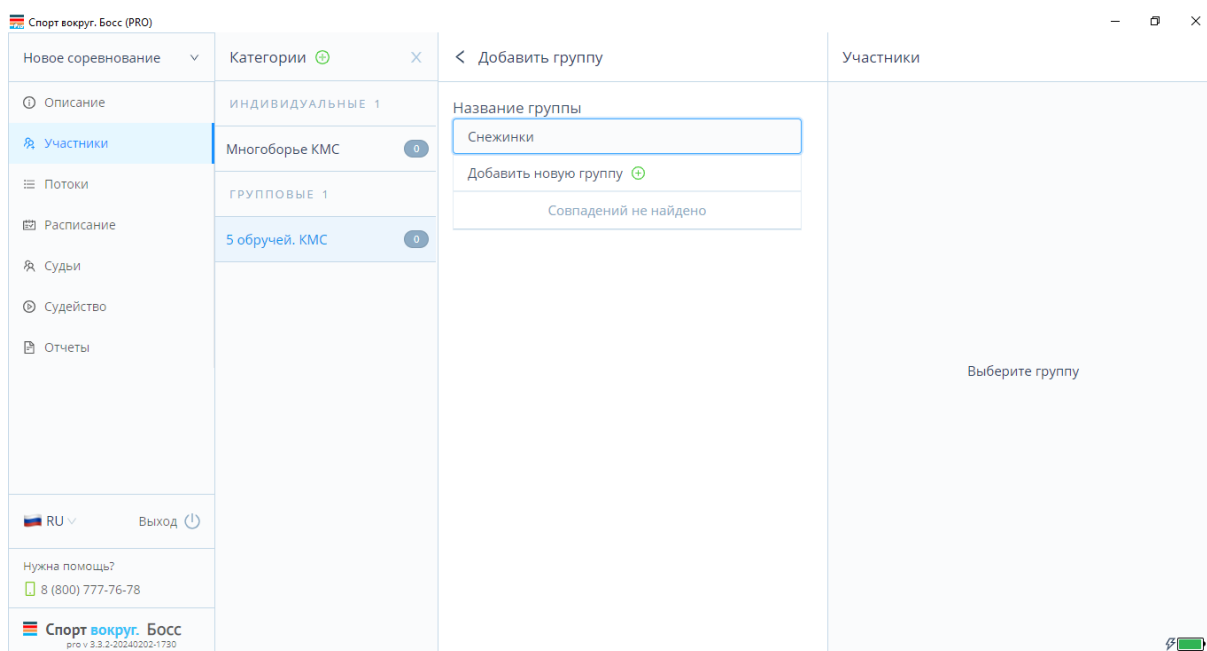


Рисунок 21. Добавление группы в модуле БОСС

После добавления группы, нажмите на «+» у заголовка «Участники» для добавления спортсмена в группу.

3.5. Настройки группы:

- «Название RU» – поле ввода названия группы (обязательное поле);
- «Тренер» – поле ввода ФИО тренера группы;
- «Школа/клуб», «Город», «Регион», «Фед. округ», «Страна», «Общество» – поля ввода данных о территориальной принадлежности группы;
- «Команда» – выпадающий список установки индивидуального значения команды группы;

После ввода всех необходимых данных, нажмите на «Добавить», чтобы сохранить данные.

3.6. Добавление спортсмена в категорию или группу:

После нажатия на «+», введите имя или фамилию спортсмена. Если спортсмен ранее уже был добавлен в соревнование, выберите его из выпадающего списка.

Если спортсмен отсутствует, нажмите «Добавить нового участника», откроется окно ввода данных о спортсмене, содержащее поля:

- «Фамилия» – поле ввода фамилии спортсмена;
- «Имя» – поле ввода имени спортсмена;
- «Отчество» – поле ввода отчества спортсмена;
- «Пол» – поле выбора пола спортсмена;
- «Дата рождения» – поле ввода даты рождения спортсмена;
- «Фото участника» – поле загрузки фотографии участника (для отображения на табло);
- «Разряд» – выпадающий список выбора разряда спортсмена;
- «Лицензия FIG» и «Лицензия ВФХГ» – поля ввода номеров лицензий;
- «Тренер» – поле ввода ФИО тренера спортсмена;
- «Школа/клуб», «Город», «Регион», «Фед. округ», «Страна», «Общество» – поля ввода данных о территориальной принадлежности группы;
- «Команда» – выпадающий список установки индивидуального значения команды группы;

4. Добавьте все группы и спортсменов в категории и перейдите в раздел Потоки:

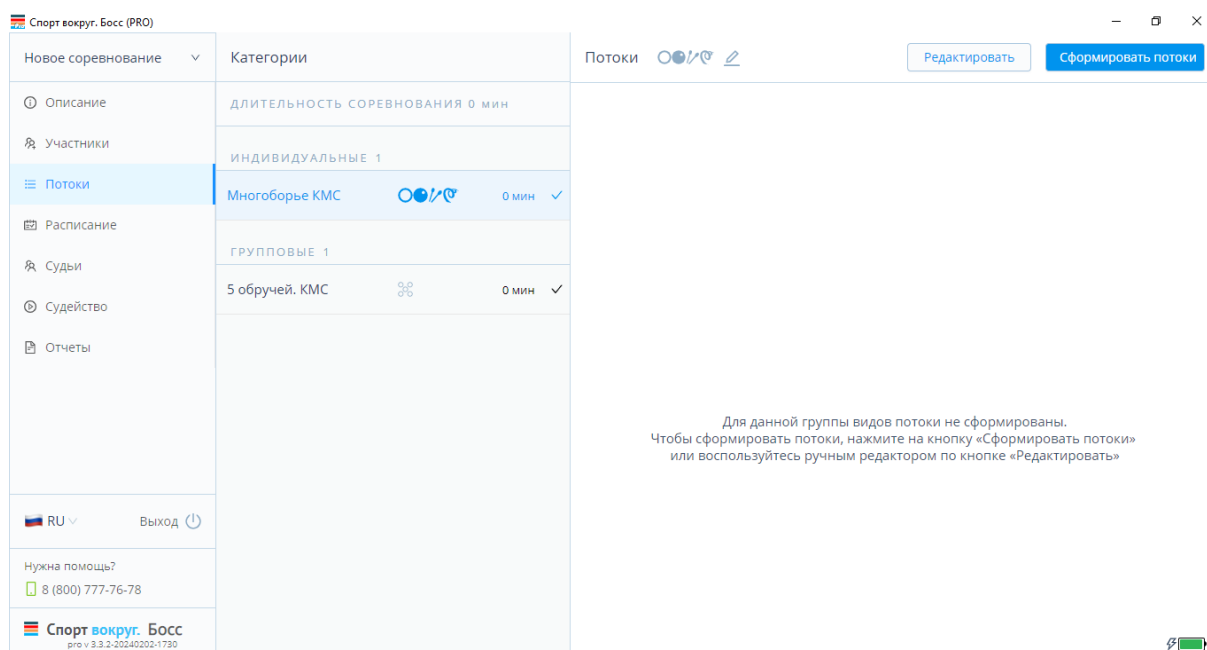


Рисунок 22. Раздел Потоки модуля БОСС

- 4.1. Для редактирования групп видов, нажмите на карандаш рядом с их иконками у заголовка «Потоки»;
- 4.2. Чтобы сформировать или отредактировать жеребьевку участников, выберите группу видов и нажмите на кнопку «Редактировать» (формируется для каждой группы видов отдельно):

Для добавления участника в жеребьевку, перенесите его из левого поля в правое в нужный поток:

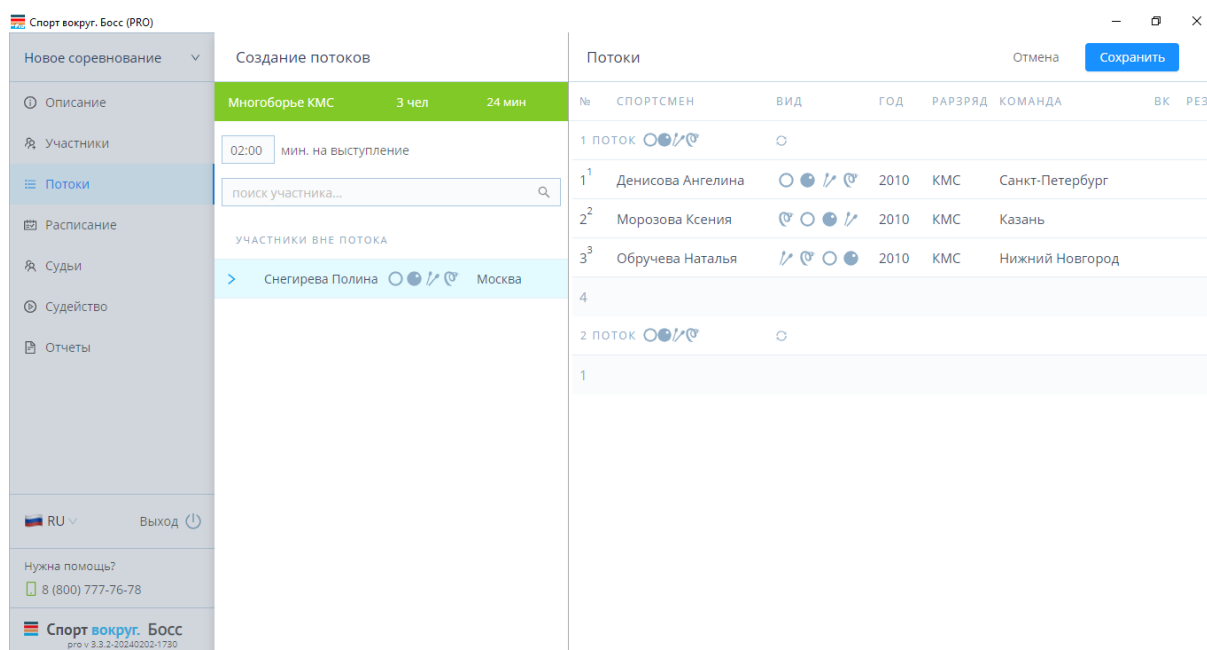


Рисунок 23. Ручное редактирование жеребьевки участников

После добавления участников, нажмите на кнопку «Сохранить».

4.3. Чтобы сформировать жеребьевку участников в автоматическом режиме, выберите группу видов и нажмите на кнопку «Сформировать потоки» (формируется для каждой группы видов отдельно):

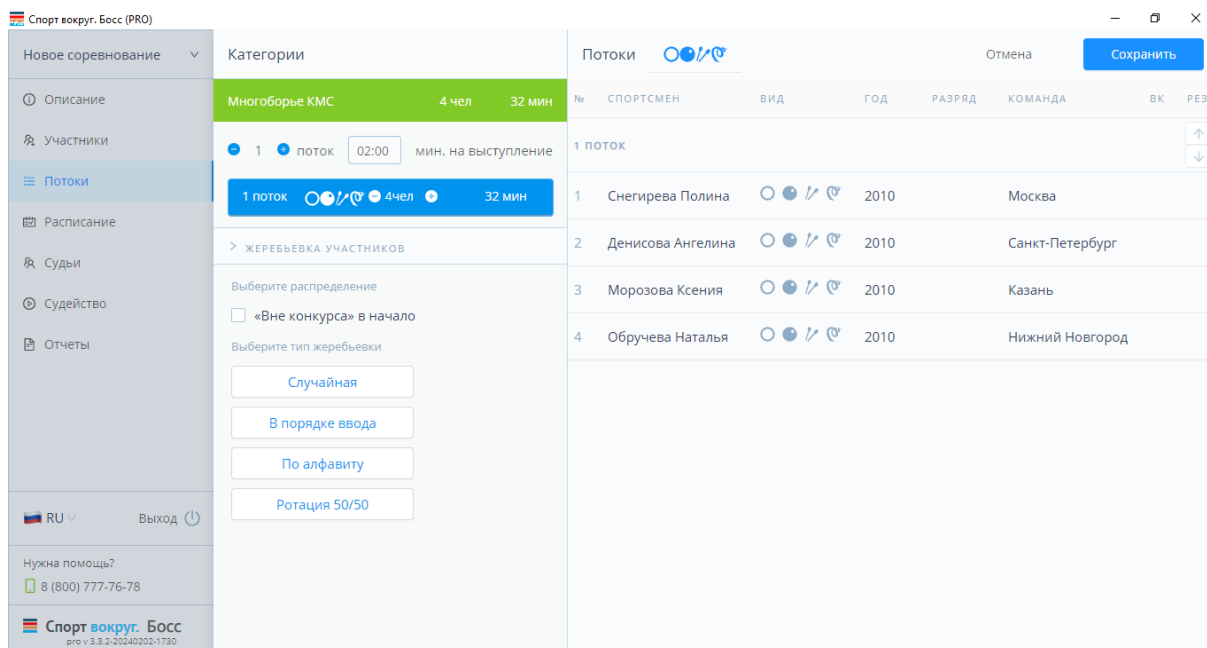


Рисунок 24. Автоматическая жеребьевка участников

В левом поле выберите параметры автоматической жеребьевки и нажмите на «Сохранить».

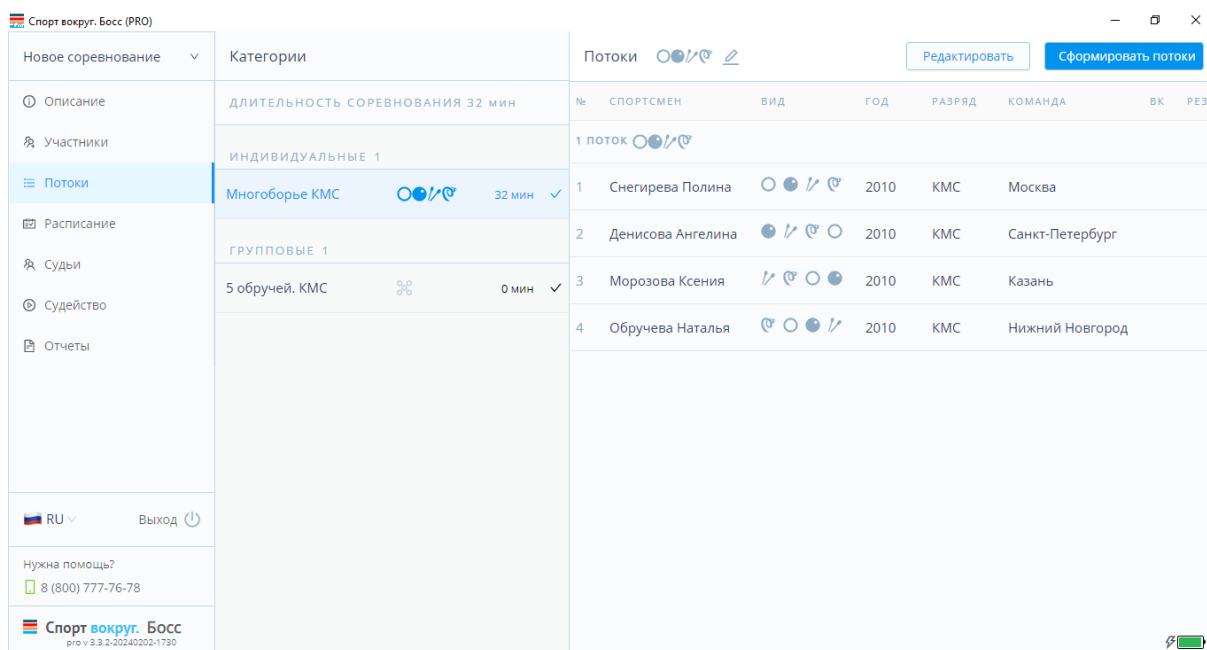


Рисунок 25. Пример сформированных потоков

5. После формирования потоков (проведения жеребьевки участников) для каждой группы видов каждой категории, перейдите в раздел Расписание:

5.1. В левом поле отобразятся все категории с потоками, для которых сформирована жеребьевка в разделе Потоки. Если жеребьевка не была проведена, данные потоки не отобразятся.

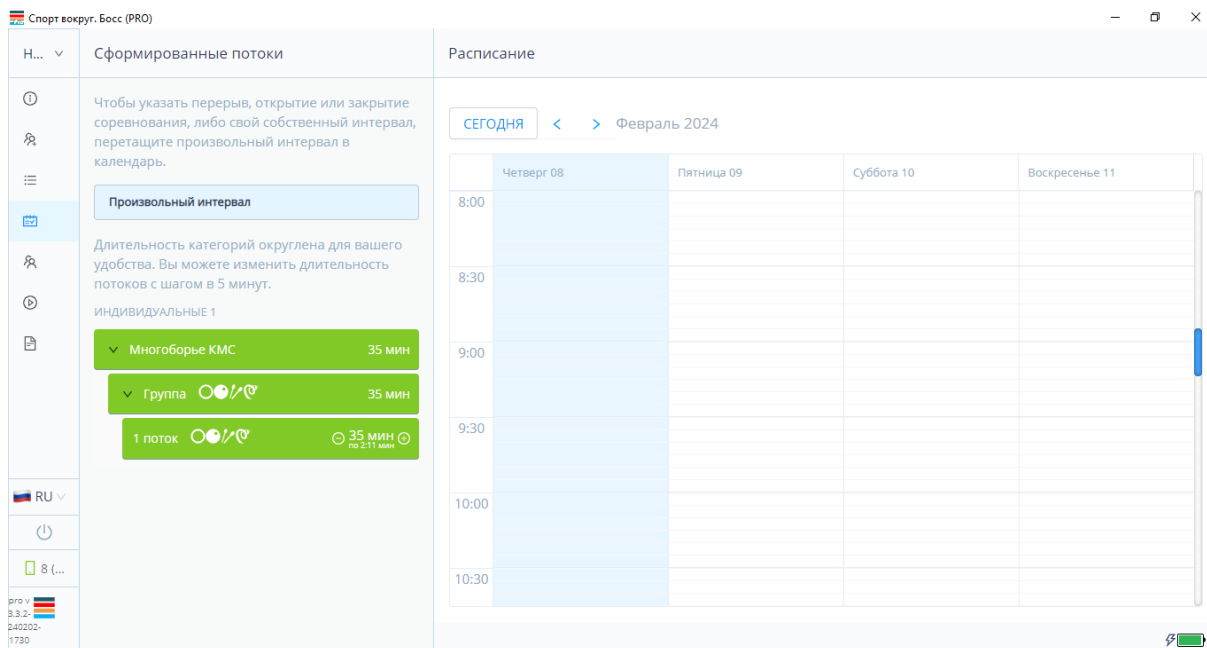


Рисунок 26. Раздел Расписание модуля БОСС

- Перенесите потоки из левого поля в расписание (правое поле) на нужное время на один из дней, попадающий в диапазон полей «Сроки проведения» раздела Описание. Если время начала выступления потока не настроено, участники данного потока не отображаются в разделе Судейство.

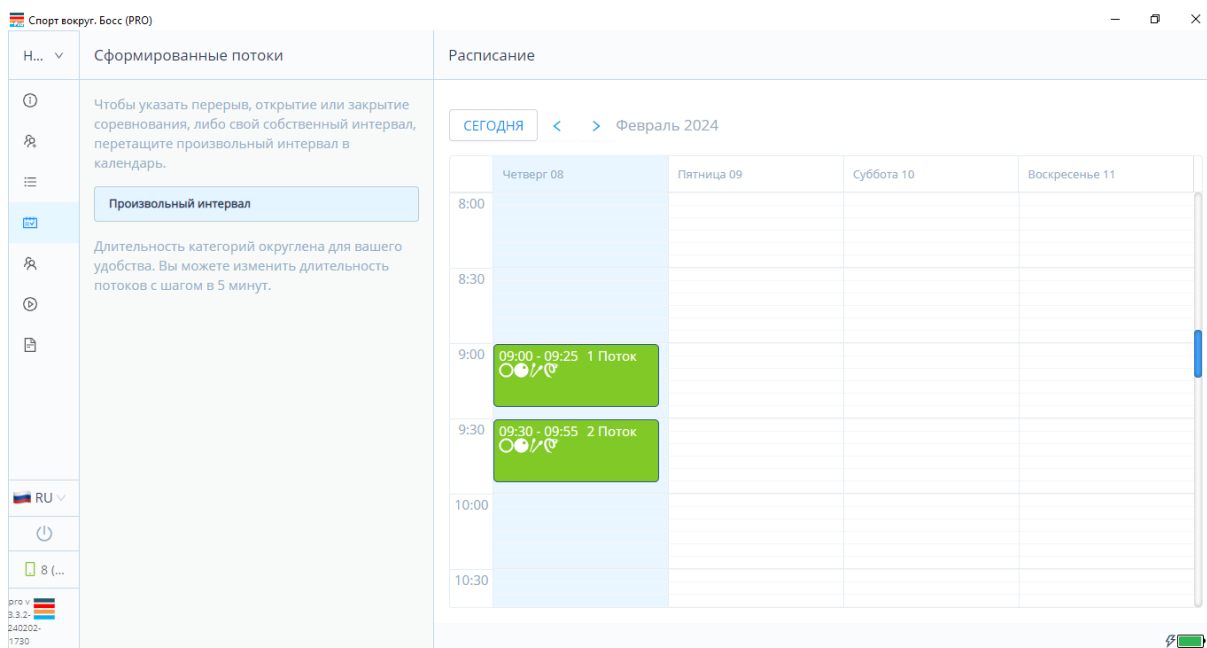


Рисунок 27. Пример заполненного расписания

- Перейдите в раздел Судьи¹ и выберите пункт «Судейская коллегия», чтобы добавить судей соревнования, проставьте необходимые отметки в чек-боксах «СУДЕЙСТВО ИП/ГУ»:

¹ Заполнение данного раздела не обязательно для проведения соревнования. Данные отображаются в отчетах.

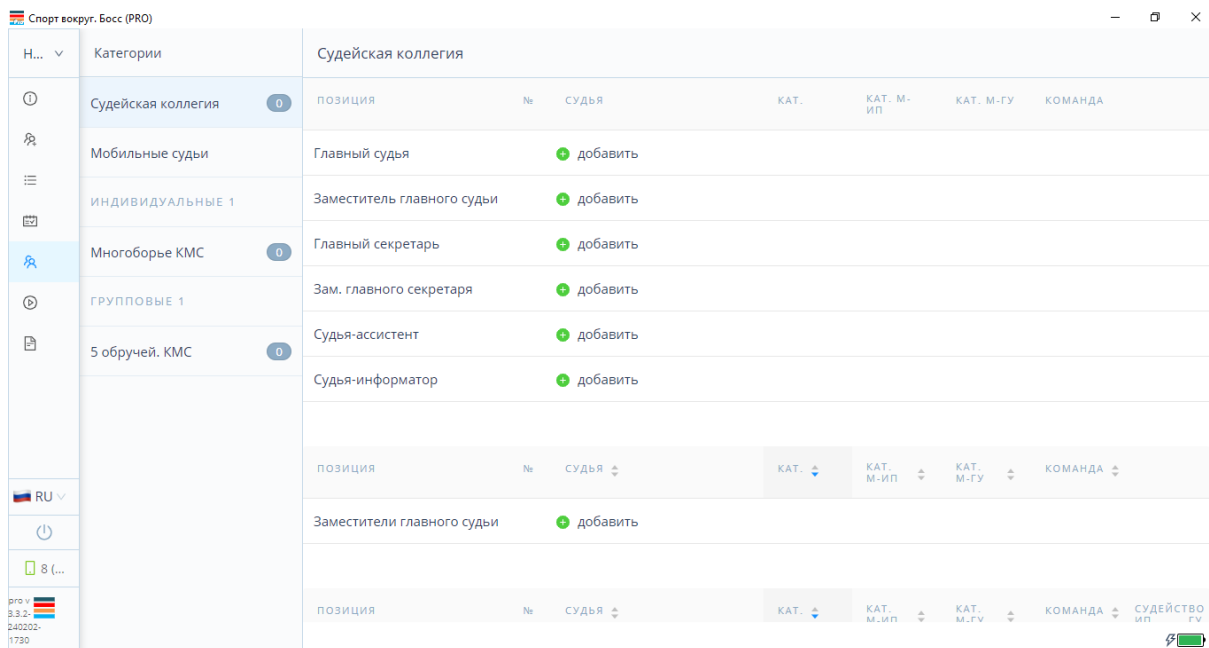


Рисунок 28. Добавление судейской коллегии в разделе Судьи модуля БОСС

- 6.1. После добавления судей, выберите категорию, для которой необходимо провести жеребьевку судей, настройте предметы каждой бригады и нажмите на «Провести жеребьевку» (проводится для каждой группы видов отдельно). В открывшемся окне перенесите судей из правого поля в левое на нужные позиции (роли).

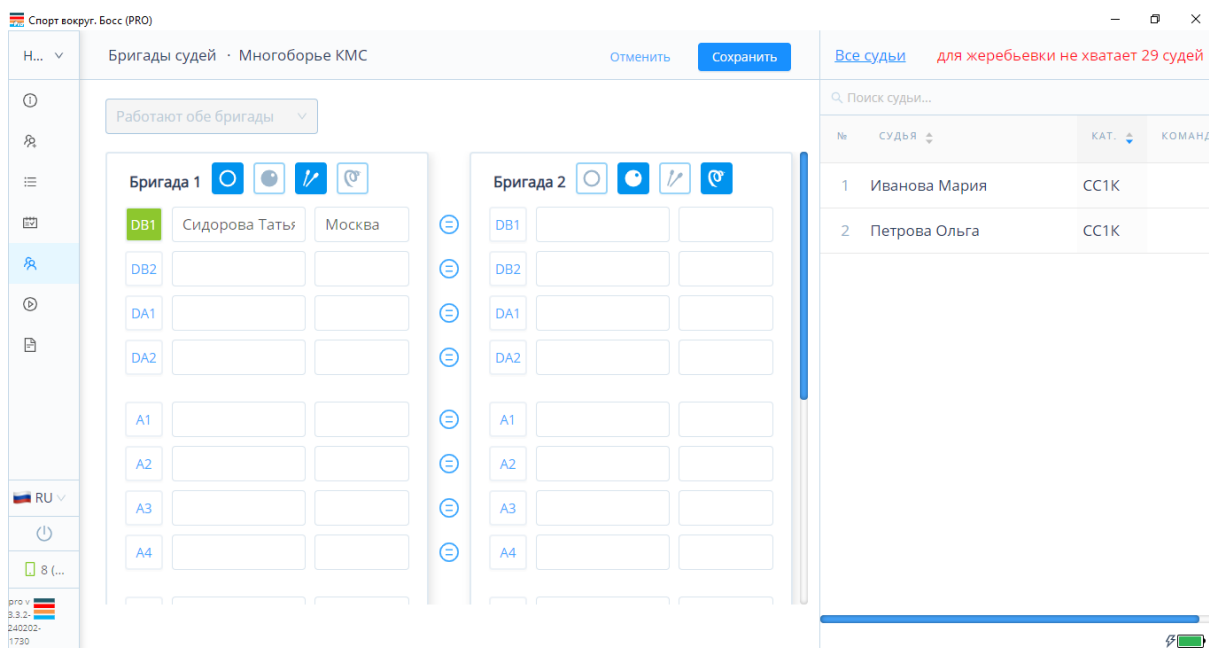


Рисунок 29. Проведение жеребьевки судей в разделе Судьи модуля БОСС

7. Управление выходом спортсменов на ковер и контроль оценок (или их ввод при отсутствии модуля СУДЬЯ) осуществляется в разделе Судейство.

- 7.1. После перехода в раздел Судейство, нажмите на кнопку «Включить систему», чтобы остальные модули начали получать информацию о ходе соревнования.

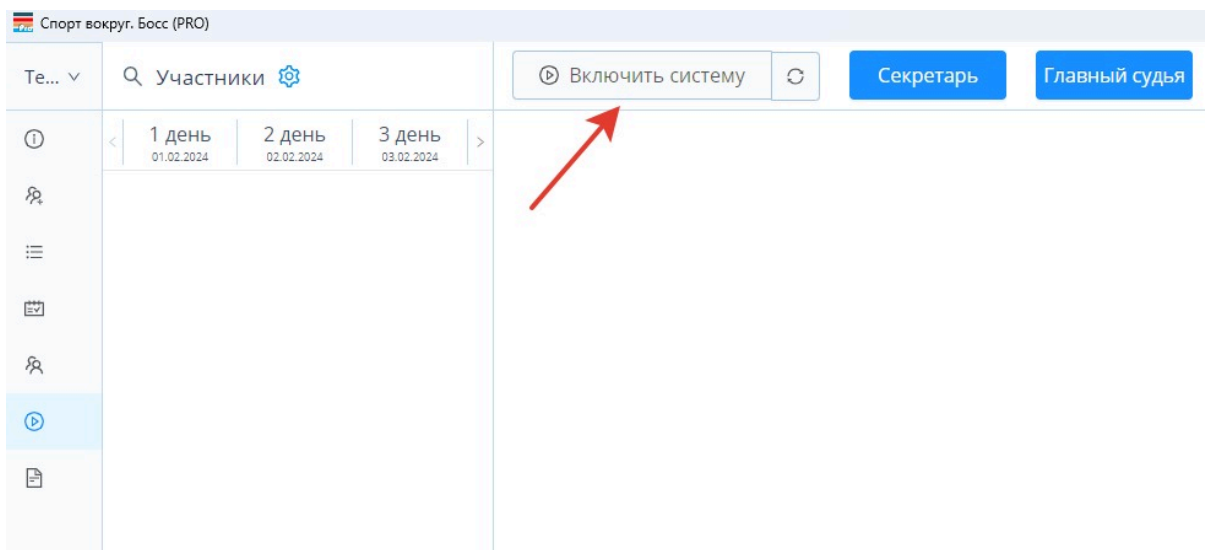


Рисунок 30. Включение системы

7.2. Для отображения участников, выберите необходимый день соревнования

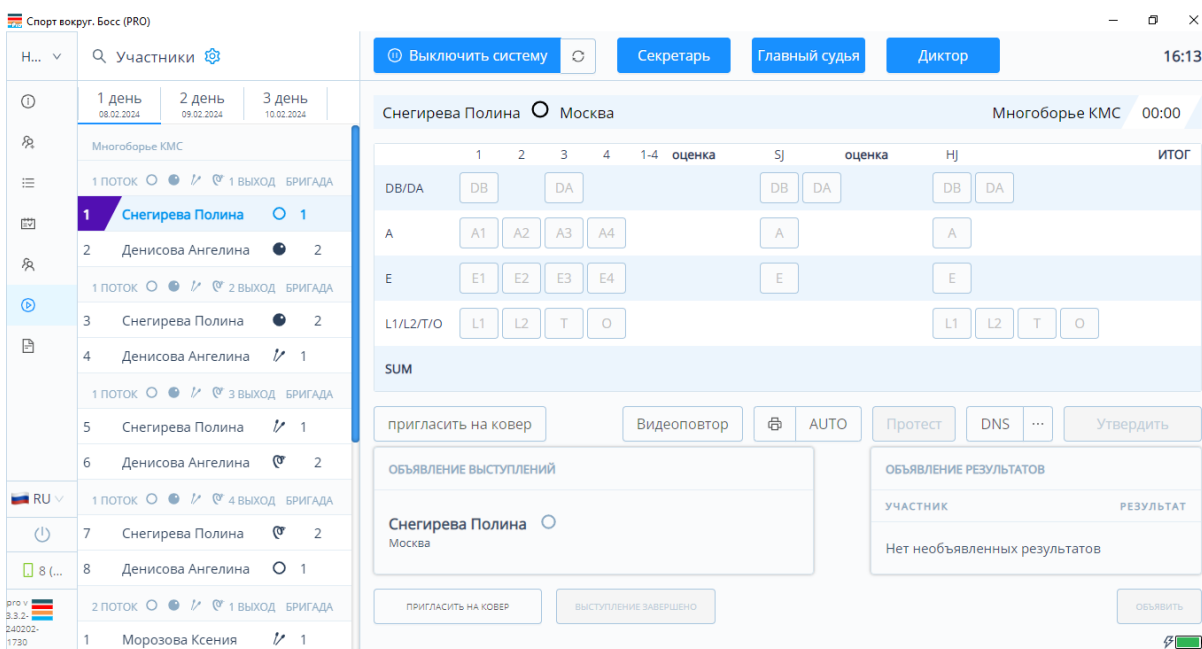


Рисунок 31. Раздел Судейство модуля БОСС

7.3. Чтобы на модуле СУДЬЯ отобразилась клавиатура ввода оценки, пригласите спортсмена на ковер, нажав на кнопку «пригласить на ковер» и затем завершите выступление, нажав на кнопку «выступление завершено» (если кнопки или карточка участника не отображаются, переключите режим работы нажатием на кнопки «Секретарь»/«Главный судья»/«Диктор» - хотя бы один режим должен быть включен)

7.4. Введите оценки через модуль СУДЬЯ или напрямую в модуле «БОСС»:

- Оценки 1-4 – оценки основной бригады судей;
- Оценки SJ – оценки верховного жюри;
- Оценки NJ – оценки Главного судьи (являются приоритетными в определении итоговой оценки)

Снегирева Полина ○ Москва Многоборье КМС 07:54

	1	2	3	4	1-4	оценка	SJ	оценка	HJ	ИТОГ
DB/DA	6.0		7.0			13.0	6.1 7.1	13.2	DB DA	13.0
A	1.0	2.0	2.0	5.0	2.0	8.0	1.9	8.1	A	8.0
E	1.1	1.2	2.1	1.5	1.35	8.65	1.4	8.6	1.3	8.7
L1/L2/T/O	0.5	0.0	0.0	0		0.5			L1 L2 T O	0.5
SUM						29.15		29.4		29.2

Участники: 1 Снегирева Полина (1), 2 Денисова Ангелина (2), 3 Снегирева Полина (2), 4 Денисова Ангелина (1), 5 Снегирева Полина (1), 6 Денисова Ангелина (2), 7 Снегирева Полина (2), 8 Денисова Ангелина (1), 9 Морозова Ксения (1)

Рисунок 32. Раздел Судейство модуля БОСС с введенными оценками

7.5. По мере поступления/ввода оценок, система будет автоматически рассчитывать итоговую оценку и её составляющие, а также подсвечивать оценки, если они имеют большое расхождение. После ввода необходимых оценок, нажмите на кнопку «Утвердить» (доступна только при включенном функционале роли «Главный судья»). После утверждения оценки она будет учитываться в итоговых протоколах.

7.6. Для отображения оценки на других модулях системы, нажмите на кнопку «Объявить» (доступна только при включенном функционале роли «Диктор»).

Снегирева Полина ○ Москва Многоборье КМС 07:54

	1	2	3	4	1-4	оценка	SJ	оценка	HJ	ИТОГ
DB/DA	6.0		7.0			13.0	6.1 7.1	13.2	DB DA	13.0
A	1.0	2.0	2.0	5.0	2.0	8.0	1.9	8.1	A	8.0
E	1.1	1.2	2.1	1.5	1.35	8.65	1.4	8.6	1.3	8.7
L1/L2/T/O	0.5	0.0	0.0	0		0.5			L1 L2 T O	0.5
SUM						29.15		29.4		29.2

Участники: 1 Снегирева Полина (1), 2 Денисова Ангелина (2), 3 Снегирева Полина (2), 4 Денисова Ангелина (1), 5 Снегирева Полина (1), 6 Денисова Ангелина (2), 7 Снегирева Полина (2), 8 Денисова Ангелина (1), 9 Морозова Ксения (1)

Объявление результатов: Снегирева Полина ○ 29.20

Рисунок 33. Раздел Судейство модуля БОСС с утвержденными оценками

8. В разделе Отчеты содержатся различные типы отчетов о соревновании:

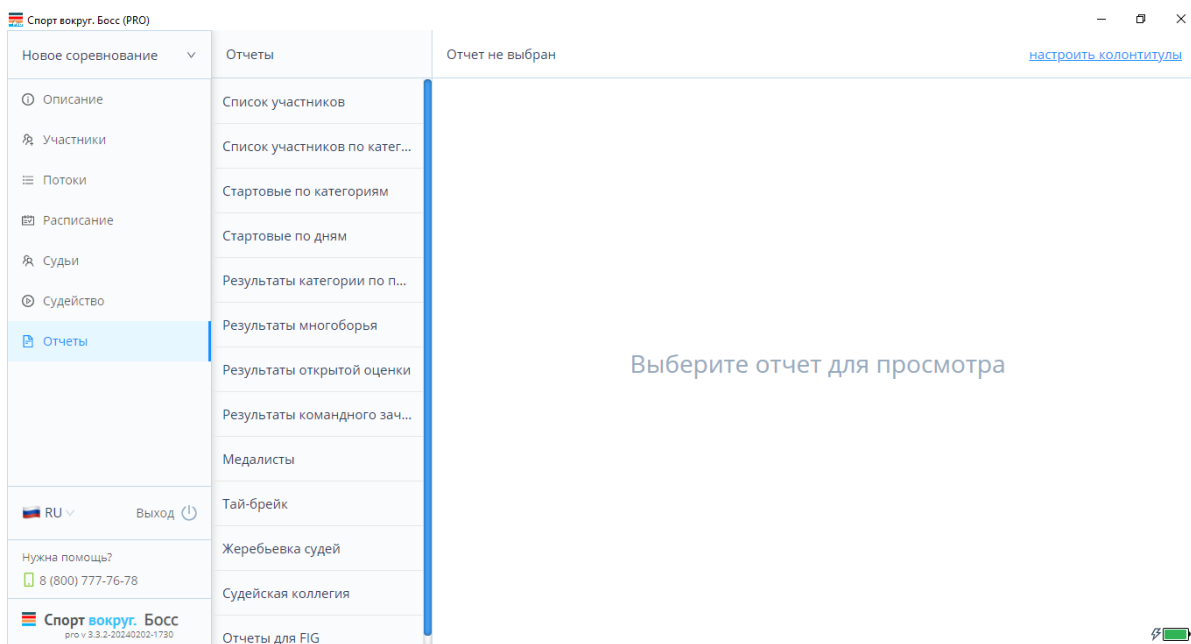


Рисунок 34. Раздел Отчеты модуля БОСС

8.1. Для отображения отчета выберите его тип, потом подтип (при необходимости) и/или категорию участников (при необходимости):

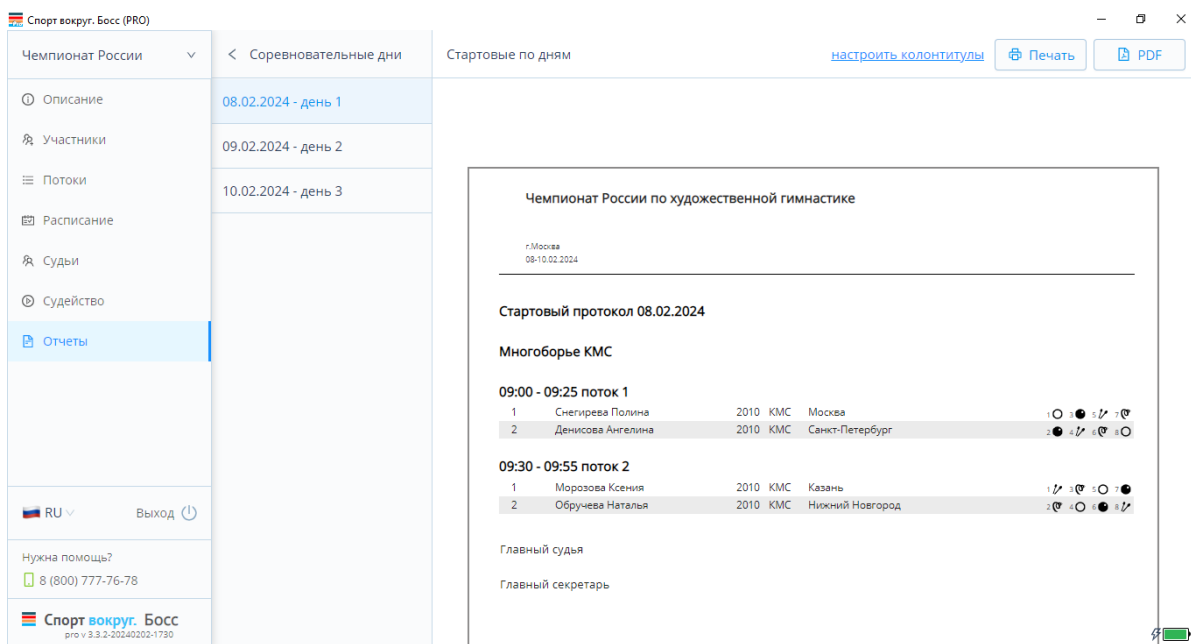


Рисунок 35. Пример отчета «Стартовые по дням»

- 8.2. Настройка колонтитулов осуществляется по нажатию на кнопку «настроить колонтитулы».
 - 8.3. По нажатию на кнопку «Печать» отчет отправляется на принтер, настроенный в операционной системе «по умолчанию».
 - 8.4. По нажатию на кнопку «PDF» отчет сохраняется в папке соревнования в формате *.pdf.
9. Завершение работы с программой осуществляется нажатием на кнопку «Выход» или стандартными системными клавишами.

МОДУЛЬ СУДЬЯ

Служит для ввода оценок судейской бригадой.

1. При запуске модуля отображается окно настройки видеопотока выбора роли судьи – нажатием на соответствующие поля необходимо выбрать бригаду и роль:

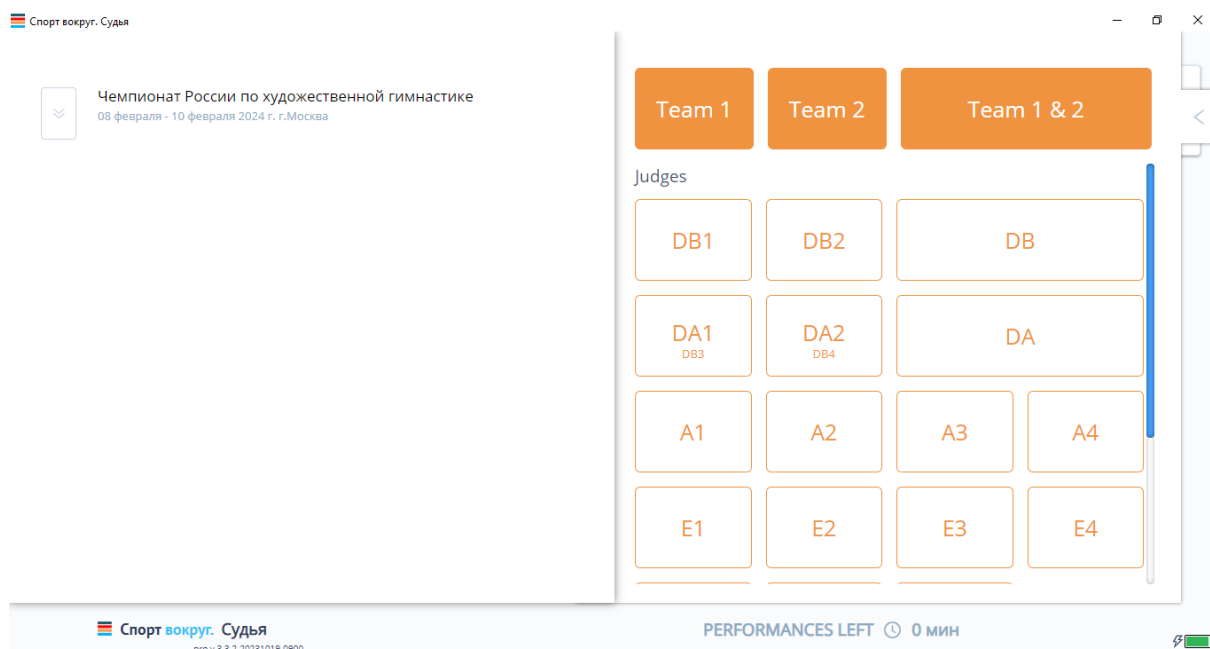


Рисунок 36. Интерфейс модуля СУДЬЯ - выбор роли

2. После выбора роли, автоматически откроется функционал для ввода оценки, который содержит:
 - поле с данными об участнике, который будет выступать следующим;
 - поле ввода оценки для текущего участника (не отображается, если никто не приглашен на ковер; клавиатура не активна, если участник не завершил выступление)
 - поле с данными о предыдущем участнике;



Рисунок 37. Интерфейс модуля СУДЬЯ - участник выступает

3. После завершения выступления (управление осуществляется в модуле БОСС), отображается клавиатура для ввода оценки. Нажатие на оценку подтверждает её ввод, после чего она отображается в карточке участника в модуле БОСС.



Рисунок 38. Интерфейс модуля СУДЬЯ - ввод оценки

МОДУЛЬ ЛИНИЯ

Служит для просмотра видео с камеры, установленной на одном из углов ковра, и ввода оценки судьей на линии (L). В части ввода оценок, является альтернативой модулю СУДЬЯ в случае, если судьи L располагаются на судейском подиуме.

Для корректной работы должен быть запущен модуль ВИДЕО.

1. При запуске модуля отображается окно настройки видеопотока (указание адреса и порта модуля ВИДЕО с необходимой камеры), настройки задержки видео (от 0 до 10 секунд), а также выбора роли судьи – нажатием на соответствующие поля необходимо выбрать бригаду и роль

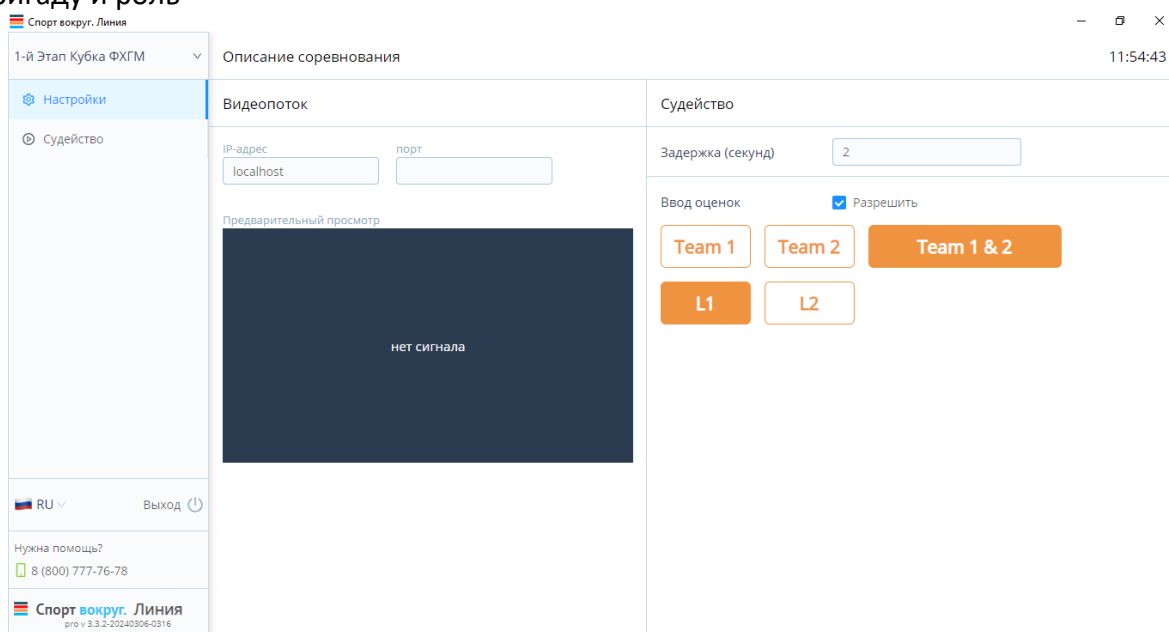


Рисунок 39. Интерфейс модуля ЛИНИЯ - экран настроек

2. Во время выступления спортсмена модуль отображает видео с одной из камер, просмотр возможен как в режиме реального времени, так и с задержкой до 10 секунд.

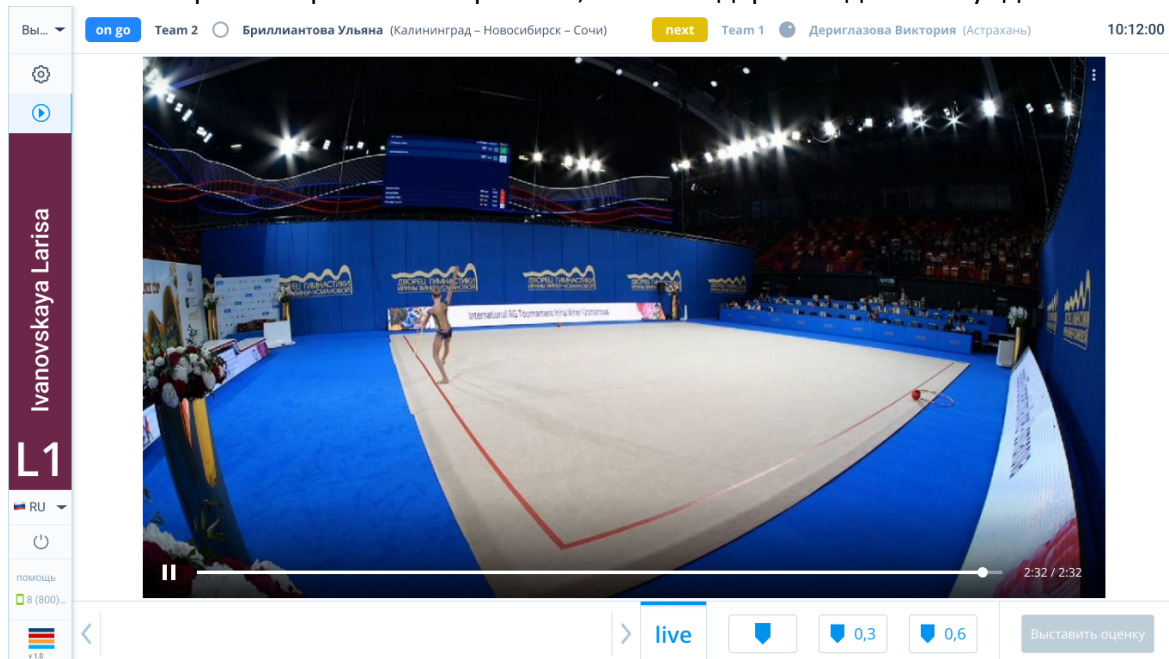


Рисунок 40. Интерфейс модуля ЛИНИЯ - просмотр видео

3. После завершения выступления (управление осуществляется в модуле БОСС), поверх видео отображается клавиатура для ввода оценки. Нажатие на оценку подтверждает её ввод, после чего она отображается в карточке участника в модуле БОСС.

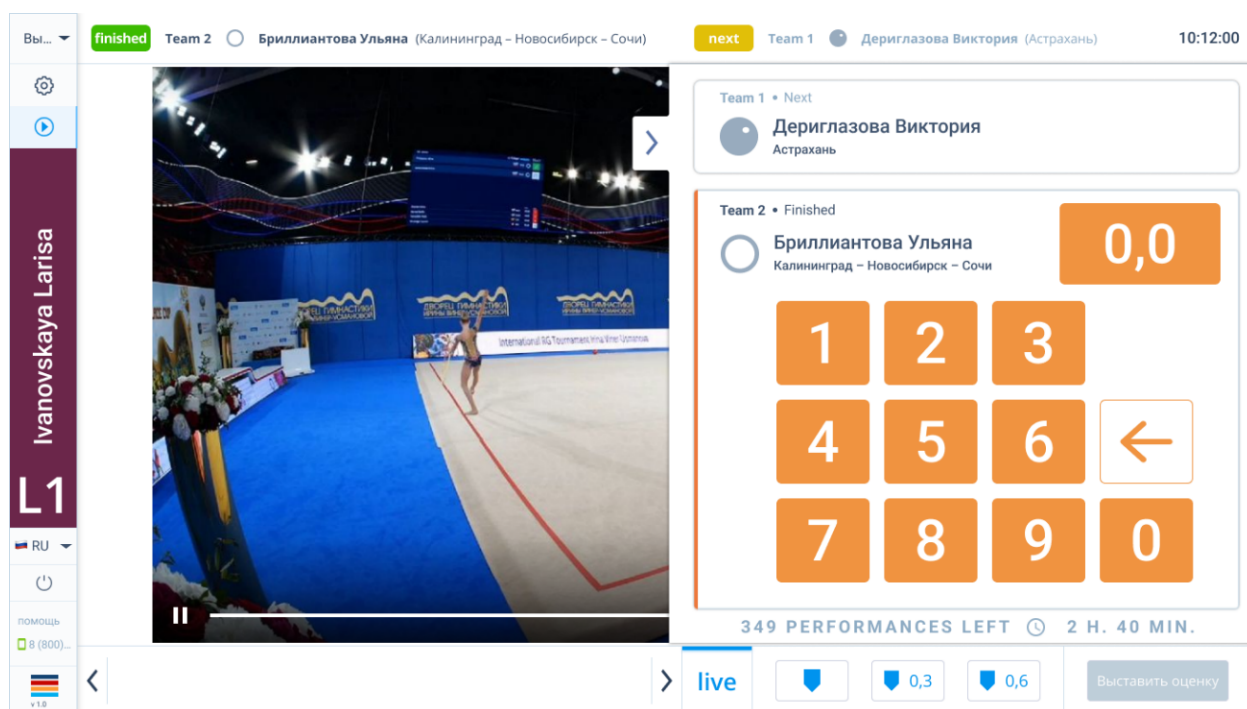


Рисунок 41. Интерфейс модуля ЛИНИЯ - ввод оценки

МОДУЛЬ ТАБЛО

Служит для автоматического и полуавтоматического формирования графического контента, выводимого на табло арены

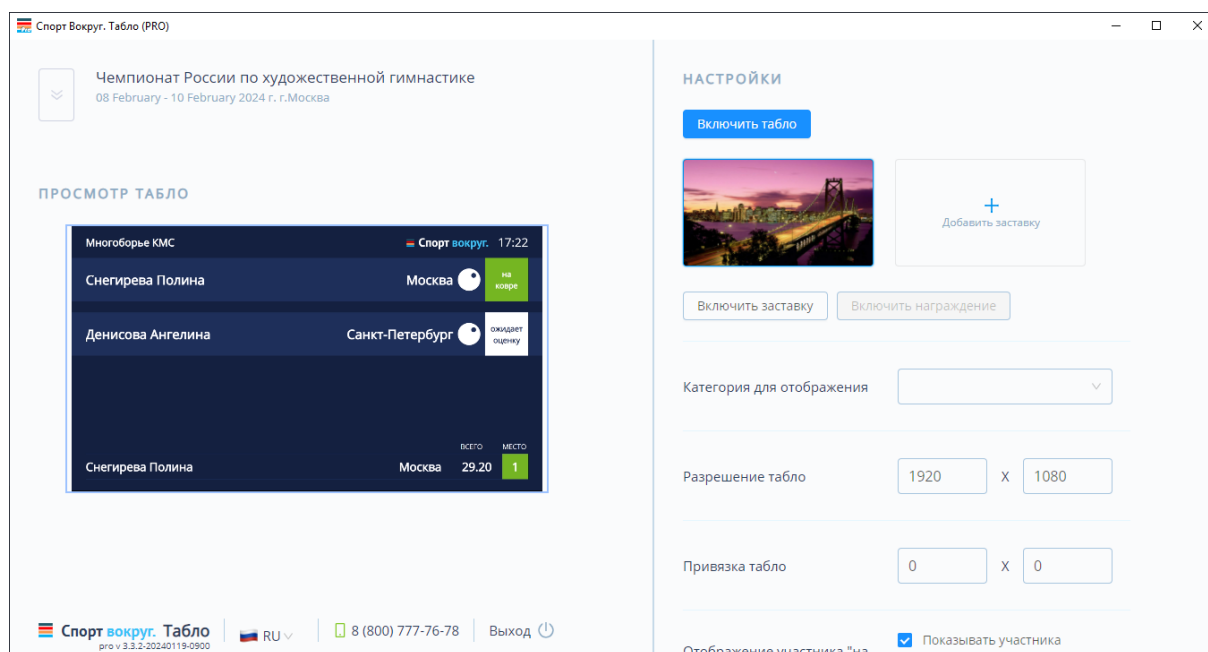


Рисунок 42. Интерфейс модуля ТАБЛО

Контент отображается в разрешении и по привязкам, определяемым полями «Разрешение табло» и «Привязка табло»

Интерфейс управления модулем ТАБЛО также содержит:

1. Кнопку «Включить табло», запускающую автоматическое формирование информации на основе текущего статуса выступления.
2. Кнопку «Включить заставку», по нажатию на которую вместо текущего статуса выступления отображается выбранная заставка (стандартная или загруженная пользователем).
3. Кнопка «Включить награждение» - запускает режим награждения (доступна только если на соревновании Команда – «Страна»).
4. Выпадающий список «Категория для отображения», для выбора принудительного отображения таблицы результатов выбранной категории (отображается до следующего изменения статуса выступления)
5. Блок настроек, для конфигурации формата отображаемой информации

МОДУЛЬ ВИДЕО

Захватывает видеопоток с камер и выдает данные для видеоповтора: в модуль БОСС для просмотра повторов Главным судьей, и в модуль КИОСК для просмотра выступления участниками и зрителями.

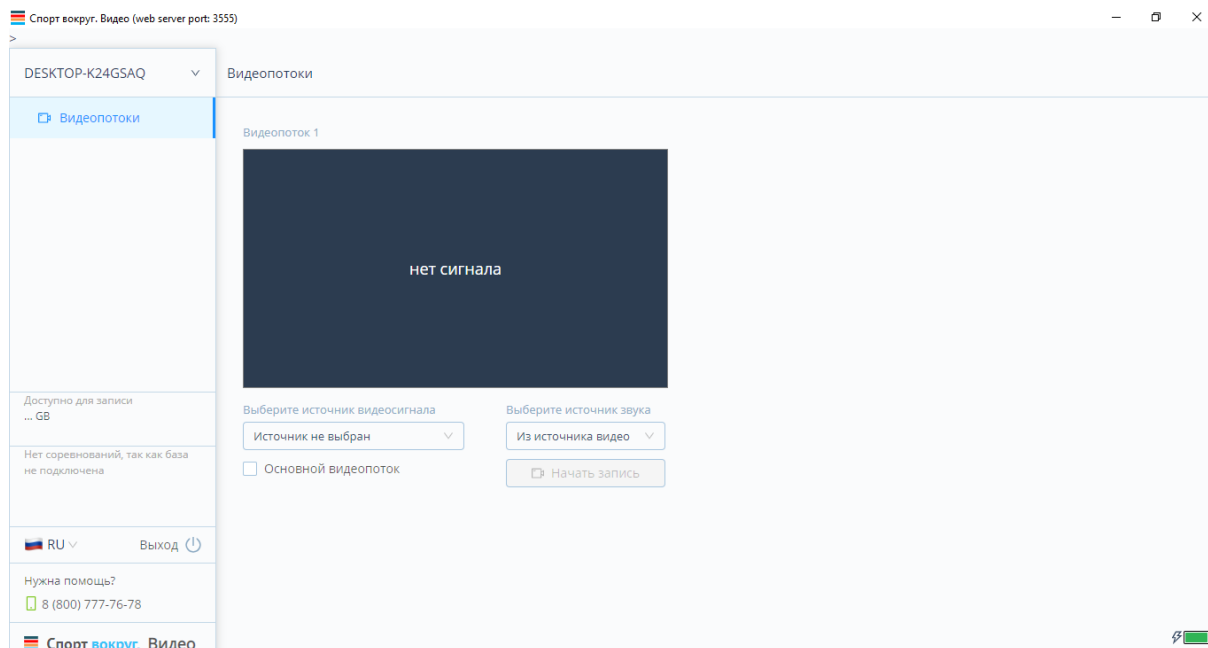


Рисунок 43. Интерфейс модуля ВИДЕО

Интерфейс управления содержит настройки сети, источника сигналов видео и аудио, а также кнопку запуска и остановки записи.

Информация с выбранной камеры пишется непрерывно, метки начала и окончания выступления устанавливаются автоматически в моменты приглашения участника и завершения его выступления в модуле БОСС.

МОДУЛЬ МИТ

Модуль отображения детальной оценки на судейских технических экранах.

Контент отображается в разрешении и по привязкам, определяемым полями «Разрешение борта» и «Привязка борта»

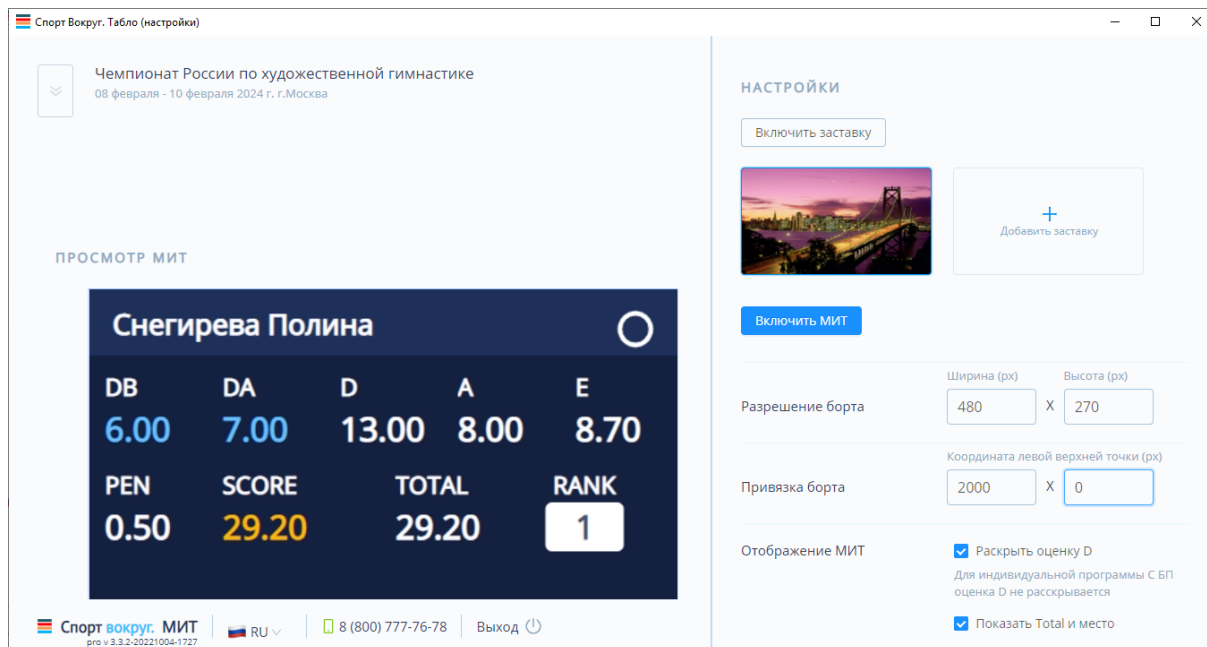


Рисунок 44. Интерфейс модуля МИТ

Интерфейс управления модулем содержит:

1. Окно предпросмотра выводимого контента
2. Кнопку «Включить заставку», по нажатию на которую вместо текущего статуса выступления отображается выбранная заставка (стандартная или загруженная пользователем).
3. Кнопку «Включить МИТ», запускающую автоматическое формирование информации на основе текущего статуса выступления.
4. Блок настроек «Отображение МИТ», для конфигурации формата отображаемой информации.

МОДУЛЬ КИОСК

The screenshot displays the 'Первенство России' (Russia Championship) kiosk interface. At the top, it shows the event name and the current date, 29 January. A navigation bar allows switching between dates from 28 to 31 January. The main content is divided into three sections:

- Schedule:** A list of events with times and categories. The selected event is '12:35 БП Сборная команды г... Москва' with a score of 34.86.
- Participant Profile:** Details for 'СТУБАЙЛО Анастасия', 15 years old (2005 г.р.), from the 'Сборная команды города Москвы' (Moscow City Team). Her affiliation is 'СПОРТИВНАЯ ШКОЛА Центр гимнастики Олимпийских чемпионов'.
- Performance and Results:** A video of the participant's performance is shown. Below it, a 'РЕЗУЛЬТАТЫ' (RESULTS) table is displayed.

	D	E	PEN	SCORE	RANK
БП	10.40	8.50	0.05	18.86	2
1	8.20	7.80	0.00	16.00	5
TOTAL				34.86	3

Рисунок 45. Интерфейс модуля КИОСК

Интерфейс модуля содержит:

1. Выпадающий список с перечнем доступных соревнований;
2. Строка выбора дня соревнования;
3. Расписание соревнования на выбранный день;
4. Информация об участнике (спортсмене или группе), выбранном в расписании;
5. Видео и результаты выступления выбранного участника, а также его результаты за все выступления в данной категории (при наличии).

МОДУЛЬ ДИСПЛЕЙ

В автоматизированном режиме генерирует титры для трансляции на ЖК-панели, установленные на спортивном объекте проведения соревнования, и для трансляции в интернет.

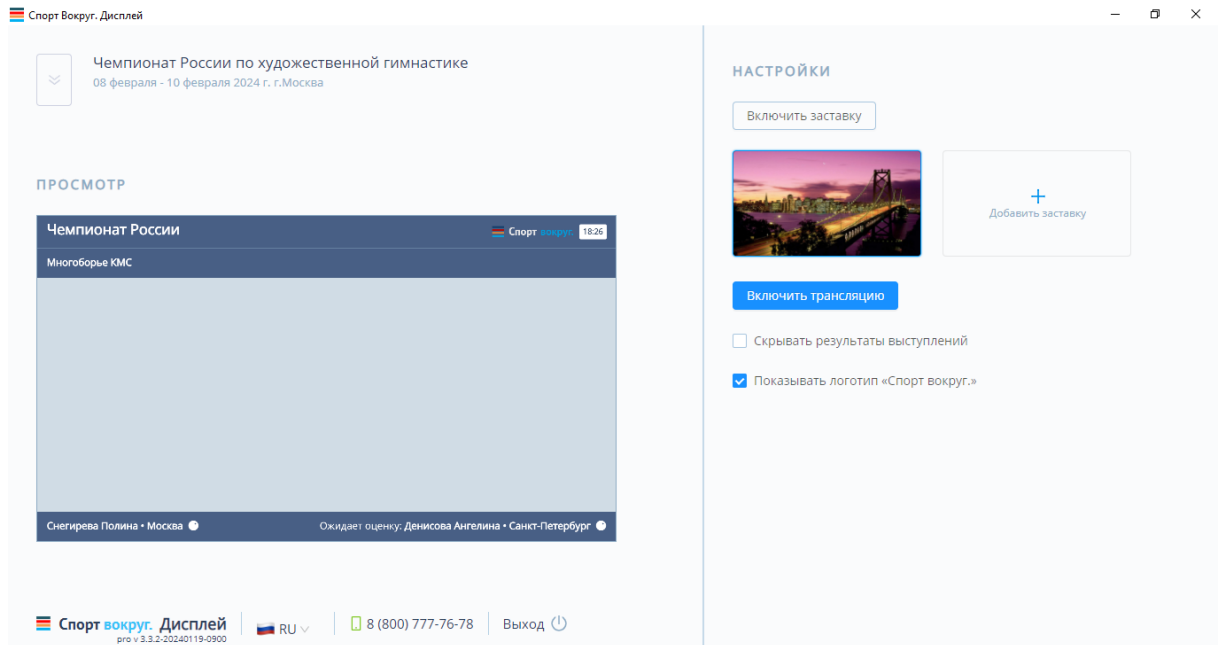


Рисунок 46. Интерфейс модуля ДИСПЛЕЙ

Интерфейс модуля содержит:

1. Окно предпросмотра выводимого контента;
2. Управление режимами работы;
3. Настройки конфигурации формата отображаемой информации.

МОДУЛЬ БОРТ

Формирует потоковое изображения для медиабортов арены.

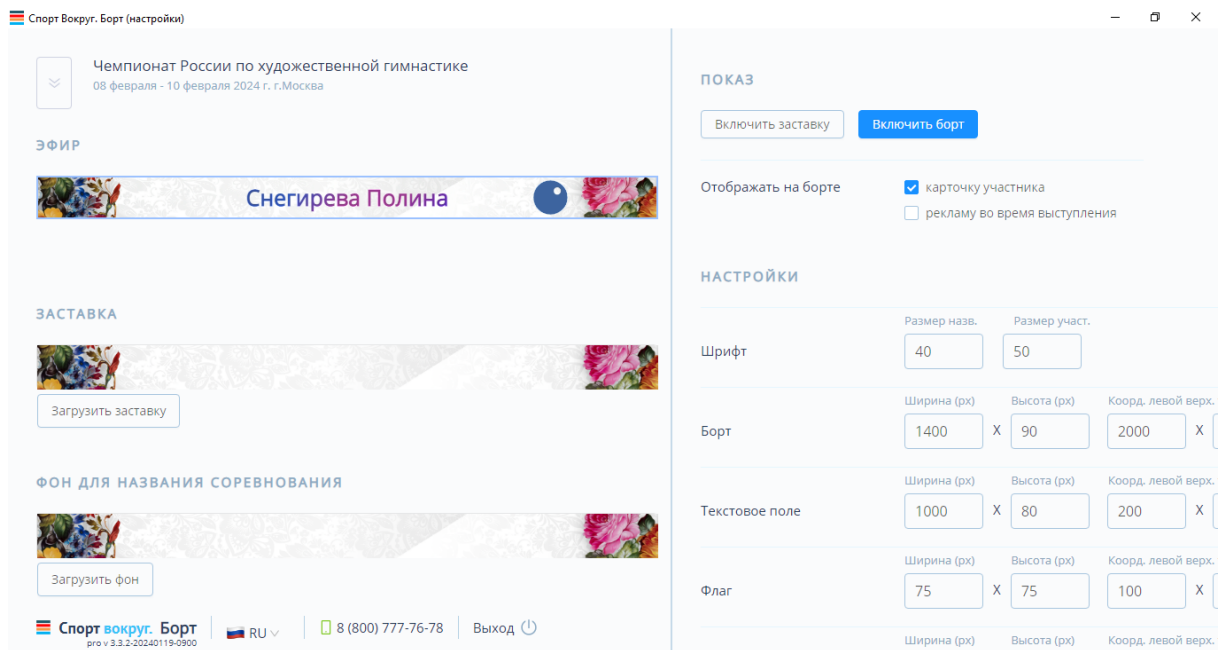


Рисунок 47. Интерфейс модуля БОРТ

Интерфейс модуля содержит:

1. Окно предпросмотра выводимого контента, поля загрузки фонов;
2. Управление режимами работы;
3. Настройки изображения и элементов отображаемой информации.

МОДУЛЬ ПЬЕДЕСТАЛ

Служит для анимированного представления победителей на медиа-поверхности (led-экране) пьедестала награждения.

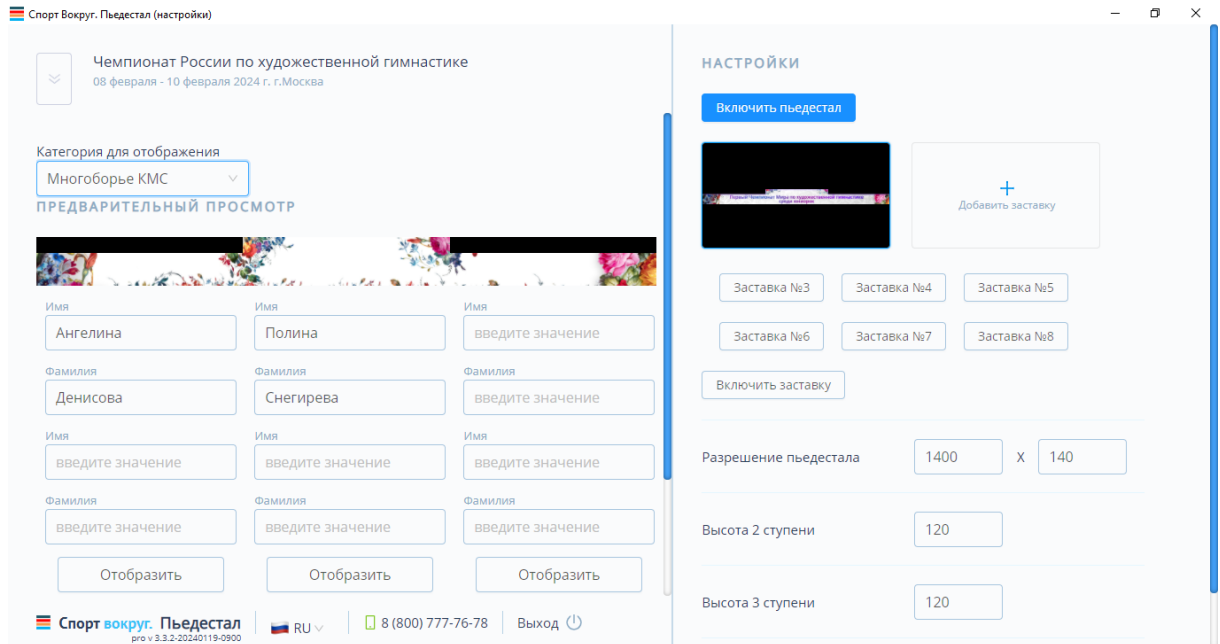


Рисунок 48. Интерфейс модуля ПЬЕДЕСТАЛ

Интерфейс модуля содержит:

1. Выпадающий список для выбора категории для награждения – после выбора категории, данные из неё автоматически загружаются в поля ввода информации;
2. Окно предпросмотра выводимого контента;
3. Поля ввода/редактирования данных о награждаемых участниках
4. Кнопки управления выводом изображения по каждому месту;
5. Кнопку «Включить пьедестал» для запуска режима отображения данных о награждаемых.
6. Кнопки отображения и загрузки различных заставок.
7. Блок настройки формата генерируемого контента.

МОДУЛЬ ТИТРЫ

В полуавтоматическом режиме формирует анимированные титры для телетрансляции. Данные автоматически загружаются с СЕРВЕРА, оператор только выбирает нужный тип титра и выводит его в трансляцию по команде режиссера.

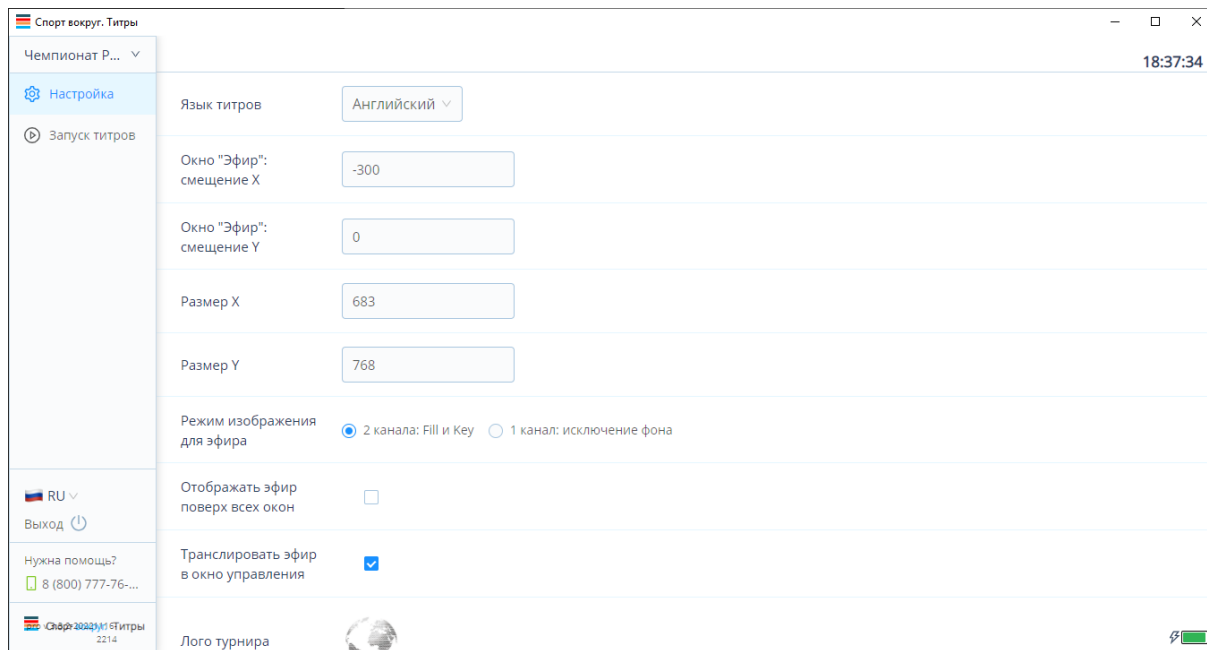


Рисунок 49. Интерфейс модуля ТИТРЫ - раздел «Настройки»

Раздел «Настройки» интерфейса модуля содержит:

1. Выбор языка титров;
2. Настройки формата генерируемого контента и режима его отображения;
3. Поля загрузки логотипов.

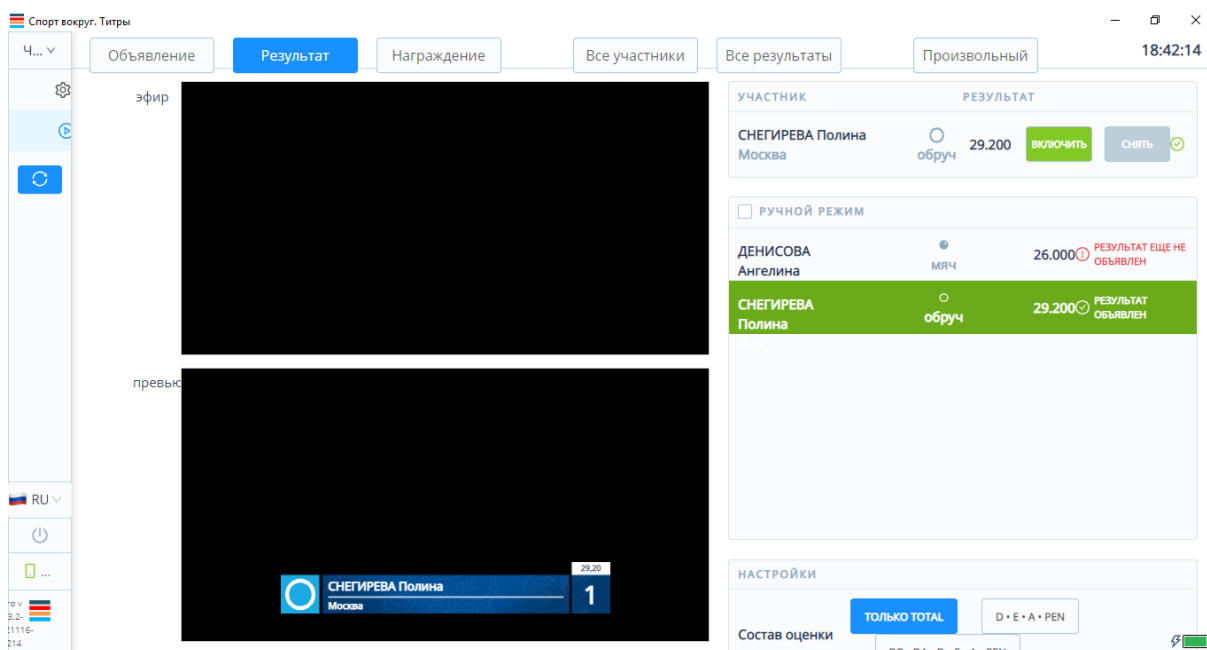


Рисунок 50. Интерфейс модуля ТИТРЫ - раздел «Запуск титров»

Раздел «Запуск титров» интерфейса модуля содержит:

1. Кнопки выбора типа титра:
 - Объявление приступающего к выполнению упражнения участника;
 - Показ результата выступления;
 - Награждение победителей категории;
 - Титр списка участников категории;
 - Таблица результатов категории;
 - Произвольный титр (данные вводятся вручную)
2. Окно эфира и окно предпросмотра готовящегося титра;
3. Блок управления настройками и выводом текущего выбранного типа титра (различные для каждого типа)

МОДУЛЬ ТЕХНО

Технический модуль для мониторинга текущего состояния всех модулей системы - отображает оставшийся заряд аккумуляторов и подключение к сети питания, сигнализирует о критичном уровне заряда, информирует о потере связи с СЕРВЕРом

ИНФОРМАЦИЯ О СЛУЖБЕ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

Сайт: <https://sportvokrug.it>

E-mail: info@sportvokrug.ru

Телефон службы поддержки: +7 (800) 77-77-678.

Почтовый и фактический адрес: 109240, г. Москва, ул. Верхняя Радищевская, д. 5, оф. 25.

Режим работы службы поддержки: по будням с 10:00 до 19:00.

Поддержка версий и их доработка, а также устранение сбоев осуществляются персоналом ООО «СПОРТ ВОКРУГ. АЙТИ», осуществляющей совершенствование собственного ПО.